

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
SURAT KETERANGAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH.....	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Definisi Operasional.....	4
1.3.1 Pengembangan.....	4
1.3.2 Media Pembelajaran Interaktif.....	5
1.3.3 <i>Software</i> Articulate Storyline 3.....	5
1.3.4 Pendekatan <i>Realistic Mathematics Education</i> (RME).....	5
1.3.5 Sistem Persamaan Linear Dua Variabel.....	6
1.4 Tujuan Penelitian.....	6
1.5 Manfaat Penelitian.....	6
1.5.1 Manfaat Teoretis.....	6
1.5.2 Manfaat Praktis.....	6
BAB 2 LANDASAN TEORETIS.....	7
2.1 Kajian Teori.....	7
2.2 Hasil Penelitian yang Relevan.....	22
2.3 Kerangka Teoretis.....	23
2.4 Fokus Penelitian.....	25
BAB 3 PROSEDUR PENELITIAN.....	26
3.1 Metode Penelitian.....	26

3.2	Prosedur Pengembangan	27
3.3	Sumber Data Penelitian	30
3.4	Teknik Pengumpulan Data	30
3.5	Instrumen Penelitian.....	31
3.6	Teknik Analisis Data.....	33
3.7	Waktu dan Tempat Penelitian	34
3.7.1	Waktu Penelitian	34
BAB 4 HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		36
4.1	Hasil Penelitian	36
4.1.1	<i>Assesment/Analysis (Analisis)</i>	36
4.1.2	<i>Design</i>	39
4.1.3	<i>Development</i>	46
4.1.4	<i>Implementation</i>	91
4.1.5	<i>Evaluation</i>	94
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian	95
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN		108
5.1	Simpulan.....	108
5.2	Saran.....	108
DAFTAR PUSTAKA		110
RIWAYAT HIDUP PENULIS.....		173