

## DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
SURAT KETERANGAN .....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH .....	iv
ABSTRAK .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	5
1.3 Definisi Operasional .....	5
1.3.1 Pengembangan Media Pembelajaran .....	5
1.3.2 Berbantuan <i>iSpring Suite 11</i> .....	5
1.3.3 Berbasis <i>Discovery Learning</i> .....	5
1.3.4 Materi Persamaan Linear Satu Variabel .....	6
1.4 Tujuan Penelitian .....	6
1.5 Manfaat Penelitian .....	6
1.5.1 Manfaat Teoretis .....	6
1.5.2 Manfaat Praktis .....	6
BAB 2 LANDASAN TEORETIS .....	7
2.1 Kajian Teori .....	7

2.1.1	Pengembangan Media Pembelajaran .....	7
2.1.2	Berbantuan <i>iSpring Suite 11</i> .....	11
2.1.3	Berbasis <i>Discovery Learning</i> .....	13
2.1.4	Materi Persamaan Linear Satu Variabel .....	18
2.1.5	Kelayakan Media Pembelajaran.....	19
2.2	Hasil Penelitian yang Relevan.....	20
2.3	Kerangka Teoretis.....	21
2.4	Fokus Penelitian .....	23
BAB 3 PROSEDUR PENELITIAN .....		24
3.1	Metode Penelitian .....	24
3.2	Sumber Data Penelitian .....	28
3.3	Teknik Pengumpulan Data Penelitian .....	29
3.4	Instrumen Penelitian .....	30
3.5	Teknik Analisis Data .....	32
3.6	Waktu dan Tempat Penelitian.....	34
BAB 4 HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....		35
4.1	Hasil Penelitian.....	35
4.1.1	<i>Concept</i> .....	35
4.1.2	<i>Design</i> .....	38
4.1.3	<i>Material Collecting</i> .....	45
4.1.4	<i>Assembly</i> .....	46
4.1.5	<i>Testing I</i> .....	58
4.1.6	<i>Design (Revisi)</i> .....	61
4.1.7	<i>Assembly (Revisi)</i> .....	63
4.1.8	<i>Testing II</i> .....	67
4.1.9	<i>Distribution</i> .....	70

4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	71
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN.....	77
5.1 Simpulan.....	77
5.2 Saran.....	78
DAFTAR PUSTAKA .....	79
RIWAYAT HIDUP PENULIS .....	143