

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Penerapan Permainan Batu, Gunting, Kertas berbasis Lesson Study ..	19
Tabel 2.2. Gangguan Sistem Ekskresi pada Manusia	27
Tabel 3.1. Populasi Kelas XI MIPA.....	32
Tabel 3.2. Desain Penelitian.....	33
Tabel 3.3. Kisi-Kisi Tes Hasil Belajar Kognitif Peserta Didik	43
Tabel 3.4. Hasil Uji Validitas Soal Hasil Belajar.....	46
Tabel 3.5. Kriteria Reliabilitas Butir Soal.....	48
Tabel 3.6. Kisi-Kisi Angket Kecemasan Komunikasi	49
Tabel 3.7. Penskoran <i>Skala Likert</i>	49
Tabel 3.8. Kriteria Indikator Skala KAPPA-PHI.....	50
Tabel 3.9. Jadwal Kegiatan Penelitian	52
Tabel 4.1. Data Statistik Hasil Belajar Kognitif Kelas Eksperimen	53
Tabel 4.2. Distribusi Frekuensi Hasil Belajar Kognitif Kelas Eksperimen	54
Tabel 4.3. Data Statistik Hasil Belajar Kognitif Kelas Kontrol	55
Tabel 4.4. Distribusi Frekuensi Hasil Belajar Kognitif Kelas Kontrol	56
Tabel 4.5. Data Statistik Kecemasan Komunikasi Kelas Eksperimen.....	59
Tabel 4.6. Distribusi Frekuensi Kecemasan Komunikasi Kelas Eksperimen	59
Tabel 4.7. Data Statistik Kecemasan Komunikasi Pada Kelas Kontrol.....	61
Tabel 4.8. Distribusi Frekuensi Kecemasan Komunikasi Kelas Kontrol.....	61
Tabel 4.9. Uji Normalitas.....	64
Tabel 4.10. Uji Homogenitas	65
Tabel 4.11. Uji Hipotesis	66