

## ABSTRAK

IRPAN GUSTIANA. 2024. **Pengembangan Media Pembelajaran Berbantuan Ispring Suite 11 Untuk Melatih Kemampuan Representasi Matematis Pada Materi Operasi Bilangan Pecahan.** Jurusan Pendidikan Matematika. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Siliwangi.

Penelitian ini bertujuan untuk menguji kelayakan media pembelajaran berbantuan Ispring suite 11 pada materi operasi bilangan pecahan untuk melatih kemampuan representasi matematis. Metode penelitian menggunakan *Research & Development* (R&D) dengan model ADDIE. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan wawancara, penyebaran kuisioner serta soal tes kemampuan representasi matematis. Instrumen yang digunakan yaitu lembar kisi-kisi wawancara, kuisioner untuk penilaian kelayakan dan respon peserta didik serta soal tes kemampuan untuk penilaian keefektifan penggunaan media pembelajaran. Sumber data dari penelitian ini adalah dua ahli media dan dua ahli materi untuk menilai dari segi kualitas teknis, serta kualitas isi dan tujuan serta peserta didik kelas VII SMP Negeri 5 Tasikmalaya untuk mengetahui respon peserta didik serta keefektifan penggunaan media pembelajaran. Hasil penelitian ini berupa aplikasi media pembelajaran yang dapat digunakan pada *smartphone* android dengan nama HiFraction. Kelayakan media pembelajaran ini dinilai berdasarkan pada penilaian kevalidan, kepraktisan dan keefektifan. Media pembelajaran ini dinyatakan sangat layak oleh ahli media dan ahli materi serta peserta didik memberikan respon yang sangat baik terhadap penggunaan media pembelajaran ini.

Kata kunci: Pengembangan Media Pembelajaran, Kemampuan Representasi Matematis, Ispring Suite 11, ADDIE, Operasi Bilangan Pecahan