

DAFTAR ISI

PENGESAHAN DEKAN DAN KETUA JURUSAN.....	i
PENGESAHAN PENGUJI.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	I-1
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Rumusan Masalah.....	I-3
1.3 Tujuan Penelitian	I-4
1.4 Batasan Masalah.....	I-4
1.5 Manfaat Penelitian	I-4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	II-1
2.1 Landasan Teori.....	II-1
2.2 Penelitian Terkait	II-6
2.3 Matriks Penelitian	II-8
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	III-1

3.1 Tahapan Penelitian	III-1
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	IV-1
4.1 Hasil Perumusan masalah	IV-1
4.2 Hasil Pengumpulan data	IV-1
4.3 Pengembangan UI/UX dengan metode <i>Design Thinking</i>	IV-1
4.4 Evaluasi penelitian	IV-14
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	V-1
5.1 Kesimpulan	V-1
5.2 Saran.....	V-1
REFERENSI	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Matriks Penelitian	II-8
Tabel 4.1 <i>Heatmaps</i>	IV-10
Tabel 4.2 SUS	IV-12
Tabel 4.3 Jawaban responden survey SUS	IV-12

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Metodologi	III-1
Gambar 3.2 <i>Design Thinking</i>	III-2
Gambar 4.1 <i>Empathy Map</i>	IV-2
Gambar 4.2 <i>User Persona</i>	IV-3
Gambar 4.3 <i>User Flow</i>	IV-4
Gambar 4.4 Konsep dasar <i>user interface</i>	IV-5
Gambar 4.5 Hierarki dan ruang negatif.....	IV-6
Gambar 4.6 <i>Palette</i> warna utama	IV-7
Gambar 4.7 Tombol <i>prototype</i>	IV-8
Gambar 4.8 Varian Tombol	IV-8
Gambar 4.9 Kesuksesan dalam klik.....	IV-9
Gambar 4.10 Skor SUS.....	IV-14