

ABSTRAK

NISRINA AULIA AL-FAIDZ. 2024. **Pengembangan Media Pembelajaran Berbantuan iSpring Suite 11 Pada Materi Perbandingan Senilai Dalam *Problem Based Learning***. Jurusan Pendidikan Matematika. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Siliwangi.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan, menguji kelayakan, serta kepraktisan media pembelajaran berbantuan iSpring Suite 11 pada materi perbandingan senilai dalam *Problem Based Learning*. Metode penelitian ini menggunakan *Research & Development* (R&D) dengan model ADDIE. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan wawancara semi terstruktur, validasi media pembelajaran, serta penyebaran angket kepraktisan media pembelajaran. Instrumen yang digunakan yaitu lembar kisi-kisi wawancara, lembar validasi untuk penilaian kelayakan serta kisi-kisi angket kepraktisan media pembelajaran oleh guru dan peserta didik. Sumber data dari penelitian ini adalah dua ahli isi pembelajaran, dua ahli desain pembelajaran dan dua ahli media pembelajaran untuk menilai kualitas serta isi dan tujuan, teknis serta media pembelajaran, kemudian dua orang guru matematika serta peserta didik kelas VII MTs Putri PUI Talaga untuk mengetahui kepraktisan media pembelajaran. Hasil penelitian ini berupa aplikasi media pembelajaran interaktif yang dapat diakses pada *smartphone* android dengan nama aplikasi MathFarm. Kelayakan media pembelajaran ini dinilai berdasarkan pada penilaian kualitas isi dan tujuan oleh ahli isi pembelajaran, kualitas pembelajaran oleh ahli desain pembelajaran serta kualitas teknis oleh ahli media pembelajaran. Media pembelajaran ini dinyatakan sangat layak oleh ahli isi pembelajaran, kemudian dikatakan sangat layak oleh ahli desain pembelajaran serta layak oleh ahli media pembelajaran. Media pembelajaran ini dinyatakan sangat praktis oleh peserta didik serta oleh guru matematika terhadap penggunaan media pembelajaran berbantuan iSpring Suite 11 pada materi perbandingan senilai dalam *Problem Based Learning*.

Kata kunci: Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif, iSpring Suite 11, Research Development, ADDIE, Perbandingan Senilai, *Problem Based Learning*.