

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI
**PENGEMBANGAN GAME EDUKASI BERBASIS CHILDREN-
CENTERED DESIGN SEBAGAI APLIKASI UNTUK
MENINGKATKAN KETERAMPILAN VISUAL ANAK
PRASEKOLAH**

TUGAS AKHIR

Oleh :
ANNISA PEBRIANTI KUSMAYADI
197006002

Telah dipertanggungjawabkan di dalam Sidang Tugas Akhir
Pada Tanggal 24 April 2024

Tim Penguji Sidang Tugas Akhir :

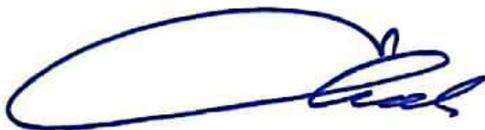
Ir. Rahmi Nur Shofa, S.T., M.T.
Ketua Sidang TA



Ir. Rianto, S.T., M.T.
Anggota Sidang TA

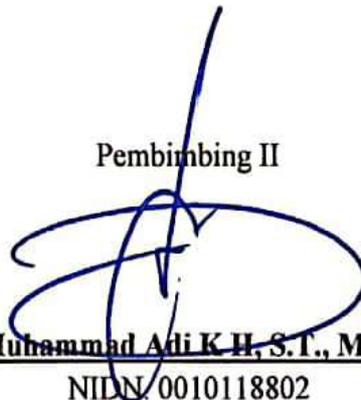


Pembimbing I



Dr. Ir. Eka Wahyu Hidayat, S.T., M.T.
NIDN. 0422057703

Pembimbing II



Muhammad Adi K.H., S.T., M.T.
NIDN. 0010118802