

## LEMBAR PENGESAHAN

# PENGEMBANGAN *GAME* EDUKASI BERBASIS CHILDREN-CENTERED DESIGN SEBAGAI APLIKASI UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN VISUAL ANAK PRASEKOLAH

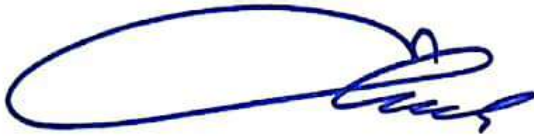
## TUGAS AKHIR

oleh:

**Annisa Pebrianti Kusmayadi**  
197006002

Menyetujui,

Tasikmalaya, 24 April 2024  
Pembimbing I



Dr. Ir. Eka Wahyu Hidayat, S.T., M.T.  
NIDN. 0422057703

Tasikmalaya, 24 April 2024  
Pembimbing II



Muhammad Ali K-H, S.T., M.T.  
NIDN. 0010118802

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik  
Universitas Siliwangi Tasikmalaya



Prof. Dr. Eng. Ir. H. Aripin, IPU.  
NIP. 196708161996031001

Ketua Jurusan  
Informatika



Ir. Rianto, S.T., M.T.  
NIDN. 042412801