

**PENGEMBANGAN *GAME* EDUKASI BERBASIS
CHILDREN-CENTERED DESIGN SEBAGAI
APLIKASI UNTUK MENINGKATKAN
KETERAMPILAN VISUAL ANAK PRASEKOLAH**

TUGAS AKHIR

Oleh:

Nama : Annisa Pebrianti Kusmayadi

NPM : 197006002



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS SILIWANGI
TASIKMALAYA**

2024