

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR
PENGEMBANGAN *GAME* PLETOK WAR DENGAN METODE
ATUMICS DAN *GAME DEVELOPMENT LIFE CYCLE* SEBAGAI UPAYA
PENGENALAN KEMBALI PERMAINAN TRADISIONAL PLETOKAN
DI ERA MODERN

TUGAS AKHIR

Oleh:

Muhammad Irsyad Shiddiq
197006044

Menyetujui,

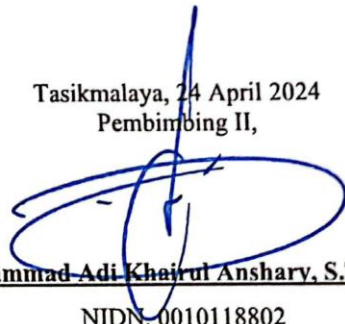
Tasikmalaya, 24 April 2024
Pembimbing I,



Dr. Ir. Eka Wahyu Hidayat, S.T., M.T., MCE

NIDN. 0422057703

Tasikmalaya, 24 April 2024
Pembimbing II,



Muhammad Adi Khairul Anshary, S.T., M.T

NIDN. 0010118802

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik
Universitas Siliwangi Tasikmalaya



Prof. Dr. Eng. Ir. H. Arpin, IPU.
NIP. 196708161996031001

Ketua Program Studi
Informatika



Ir. Rianto, S.T., M.T.
NIDN. 0424128401