

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB 1	15
PENDAHULUAN	15
1.1 Latar Belakang Masalah	15
1.2 Rumusan Masalah	19
1.3 Definisi Operasional	19
1.4 Tujuan Penelitian	20
1.5 Manfaat Penelitian	20
1.5.1 Manfaat Teoritis	20
1.5.2 Manfaat Praktis	21
BAB 2	22
TINJAUAN TEORETIS	22
2.1 Kajian Pustaka	22
2.1.1 Hakikat Kreativitas	22
2.1.2 Faktor-faktor Kreativitas	24
2.1.3 Indikator Kreativitas	26
2.1.4 Hakikat Pendidikan Jasmani	27
2.1.5 Hakikat Guru Pendidikan Jasmani	29
2.1.6 <i>Information, Communication and Technology (ICT)</i>	31
2.2 Hasil Penelitian yang Relevan	34
2.3 Kerangka Konseptual	37
2.4 Pertanyaan Penelitian	39

BAB 3.....	40
PROSEDUR PENELITIAN.....	40
3. 1 Metode Penelitian.....	40
3. 2 Ruang Lingkup Penelitian.....	41
3. 3 Subjek dan Objek Penelitian	41
3. 4 Teknik Pengumpulan Data.....	42
3. 5 Teknik Analisis Data.....	46
3. 6 Langkah-langkah Penelitian.....	47
3. 7 Waktu dan Tempat Penelitian	48
BAB 4.....	50
TEMUAN PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	50
4. 1 Deskripsi Temuan Penelitian	50
4.1.1 Deskripsi Kreativitas Guru Pendidikan Jasmani Terhadap Implementasi Penggunaan Media Pembelajaran <i>Information, Communication and Technology (ICT)</i>	50
4.1.2 Respon Guru Pendidikan Jasmani SMP Negeri 8 Tasikmalaya.....	50
4. 2 Pembahasan.....	65
BAB 5.....	74
SIMPULAN DAN SARAN	74
5.1 Simpulan	74
5.2 Saran.....	75
DAFTAR PUSTAKA	76