

DAFTAR PUSTAKA

- Afrianto, I., Irfan, M. F., & Atin, S. (2019). Aplikasi Chatbot Speak English Media Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis Android. *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, 8(2), 99–109. <https://doi.org/10.34010/komputika.v8i2.2273>
- Alfianti Oktavia, C., Informasi, S., Malang Jl Raya Tidar No, S., Sukun, K., Malang, K., & Timur, J. (2019). Implementasi Chatbot Menggunakan Dialogflow dan Messenger Untuk Layanan Customer Service Pada E-Commerce. *JIMP-Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 4(3), 36–40.
- Andryanto, S. D. (2021, December 7). *Apa itu chatbot ? Begini cara kerjanya*.
- Anggraeni, E. Y., & Irviani, R. (2017). *Pengantar Sistem Informasi* (1st ed.). CV. Andi Offset.
- Aprilia Putri. (2021, September 8). *Apa itu Flutter? Simak Pengertian dan Alasan Mengapa Flutter Layak Anda Pakai!* [Www.Niagahoster.Co.Id](http://www.Niagahoster.Co.Id). <https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-flutter/>
- Arif, I., & Anam, K. (2021). Chatbot Learning Application Android Based by Using Natural Language Processing. *The Economic Optimism 2021 Perspectives: Education, Business, Health, Engineering and Technologi, Productive Enterprises and Law*, 221–225.

- Barus, S. P., & Surijati, E. (2021). Chatbot with Dialogflow for FAQ Services in Matana University Library. *International Journal of Informatics and Computation (IJICOM)*, 3(2).
- Benedictus, R. R., Wowor, H., & Sambul, A. (2017). Rancang Bangun Chatbot Helpdesk untuk Sistem Informasi Terpadu Universitas Sam Ratulangi. *Journal Teknik Informatika*, 11(1).
- Chandra, A. Y., Kurniawan, D., & Musa, R. (2020). Perancangan Chatbot Menggunakan Dialogflow Natural Language Processing (Studi Kasus: Sistem Pemesanan pada Coffee Shop). *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, 4(1), 208–215. <https://doi.org/10.30865/mib.v4i1.1505>
- Doshi, S. V., Pawar, S. B., Shelar, A. G., & Kulkarni, S. S. (2017). Artificial Intelligence Chatbot in Android System using Open Source Program-O. *IJARCCCE*, 6(4), 816–821. <https://doi.org/10.17148/ijarccce.2017.64151>
- Faizal Muhammad, A., & Adila, F. (2021). PENGEMBANGAN CHATBOT PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS MENGGUNAKAN DIALOGFLOW. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 6(1), 25–37.
- Harahap, D. W., & Fitria, L. (2020). APLIKASI CHATBOT BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE DIALOGFLOW. *Jurnal Informatika Dan Teknologi Komputer*, 1(1), 6–13.
- Hassanudin, Asgar, H., & Hartono, B. (2022). RANCANG BANGUN REST API APLIKASI WESHARE SEBAGAI UPAYA MEMPERMUDAH

PELAYANAN DONASI KEMANUSIAAN. *JINTEKS (Jurnal Informatika Teknologi Dan Sains)* , 4(1), 8–14.

Hutahean, J. (2014). *Konsep Sistem Informasi* (1st ed.). CV. Budi Utama.

Karim, A., Bangun, B., Kusmanto, Purnama, I., Harahap, Z. S., Irmayani, D., Nasution, M., Munandar, M. H., Ramdani, & Munthe, I. R. (2020). *Pengantar Teknologi Informarmasi*. Yayasan Labuhanbatu Berbagai Gemilang.

Kim, H., Jung, S., & Ryu, G. (2020). A Study on the Restaurant Recommendation Service App Based on AI Chatbot Using Personalization Information. *International Journal of Advanced Culture Technology*, 8(4).

Maulidy, F. R., & Prehanto, D. R. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Barang Toserba Menggunakan Metode OOAD (Object Oriented Analysis Design) Berbasis Mobile Platform Pada CV FCH Kema Pole Indonesia. *Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence*, 3(3), 33–42.

Mujilahwati, S., & Fauziah, S. N. (2018). PEMODELAN OOAD APLIKASI PREDIKSI HARGA SEMBAKO BERBASIS ANDROID. *Antivirus: Jurnal Ilmiah Dan Teknik Informatika*, 12(1), 1–7.

Nurajizah, S. (2015). SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB DENGAN METODE PROTOTYPE: STUDI KASUS SEKOLAH ISLAM GEMA NURANI BEKASI. *American Journal of Roentgenology*, 179(6), 214–219.

- Putra, D. W., Nugroho, A. P., Puspitarini, W., & Kunci, K. (2016). GAME EDUKASI BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK ANAK USIA DINI. *JIMP-Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 1(1), 46–58.
- Putra, D. W. T., & Andriani, R. (2019). Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD. *Jurnal TEKNOIF*, 7(1), 32–39.
- Raharjo, B. (2004). *Pemanfaatan Teknologi Informasi di Perguruan Tinggi*. 1–5.
- Safitri, L., & Basuki, S. (2020). ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TEXT CHATTING BERBASIS ANDROID WEB VIEW. *JURNAL IPSIKOM*, 8(2), 1–5.
- Sheik, L. A., Mahure, A. R., Kokate, M. D., Deshmukh, A. A., & Bihade, P. M. (2019). Chat: An Android Based Application. *International Journal of Research in Engineering, Science and Management*, 2(2), 854–858.
- Sopiah, N., & Didit, W. (2021). Pengembangan Profil Sekolah Berbasis Website Menggunakan Metode Object Oriented Analysis And Design. *Jurnal Imiah MATRIK*, 23(1), 108–118.
- Suciadi, J. (2018). *STUDI ANALISIS METODE-METODE PARSING DAN INTERPRETASI SEMANTIK PADA NATURAL LANGUAGE PROCESSING*.
<http://puslit.petra.ac.id/journals/informatics/>

Suryana, T. (2022). *Belajar Bahasa Pemrograman Dart* (pp. 1–4). Teknik Informatika Unikom.

Utami, S. N. (2021, July 5). *Artificial Intelligence (AI): Pengertian, Perkembangan, Cara Kerja, dan Dampaknya*.
<https://www.kompas.com/skola/read/2021/07/05/121323869/artificial-intelligence-ai-pengertian-perkembangan-cara-kerja-dan?page=all>

Wijaya, E., & Pebriantara, P. (2018). *Rancangan Bangun Aplikasi Pembelajaran dengan Memanfaatkan Chatbot API Dialogflow dan Moodle Berbasis Android Pada SMA IT ALIA Tangerang*. 3(2), 328.