

DAFTAR PUSTAKA

- Amalia, S. (2022). Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Android Dengan Smart Apps Creator (Sac) Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Biologi Peserta Didik Di Sma Negeri 1 Krueng Barona Jaya. In *Jurnal Biology Education* (Vol. 10).
- Anwar, Chairul. (2014). *Hakikat Manusia dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Suka-Press
- Arikunto, Suharsimi. (2015). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan Edisi 2*. Jakarta: Bumi Aksara
- Arikunto, Suharsimi. (2019). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan Edisi 3*. Jakarta: Bumi Aksara
- Arsyad, Azhar. (2016). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers
- Astuti, et. al. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika *Mobile Learning* Berbasis Android. *Jurnal Penelitian & Pengembangan Pendidikan Fisika, Volume 3 Nomor 1, Juni 2017*.
- Awali, M. (2018). Pengaruh Kemampuan Kognitif terhadap Hasil Pembelajaran Bola Basket. *Gelandang Olahraga: Jurnal Pendidikan Jasmani Dan Olahraga (JPJO)*, 1(2), 52–63. <https://doi.org/10.31539/jpjo.v1i2.156>
- Ayu Ardani, R., Humaira Salsabila, N., Handican, R., & Setyaningrum, W. (2018). *The Perceptions of Students and Teachers About The Use of Edutainment Instructional Media in Mathematics Learning*. <https://doi.org/10.2991/incomed-17.2018.49>
- Azwar, S. (2015). *Reliabilitas dan Validitas*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Dahar, R. (2011). *Teori-Teori Belajar & Pembelajaran*. Jakarta: Penerbit Erlangga
- Departemen Pendidikan Nasional. 2003. Undang-undang RI tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. Jakarta: Sekretariat Negara
- Djamaluddin, Ahdar., & Wardana. (2019). *Belajar dan Pembelajaran: 4 Pilar Peningkatan Kompetensi Pedagogis*. Parepare: CV. Kaaffah Learning Center
- Fahri, A. (2022). Smart Apps Creator (Sac) Sebagai Inovasi Media Pembelajaran Sejarah Di Smait Insan Mulia Boarding School.
- Fajri Kahrismatika. (2020). Pengaruh Media Pembelajaran Mobile Learning Terhadap Kemampuan Kognitif Peserta Didik Sma Pada Konsep Hukum Newton Tentang Gravitasi.

- Faqih, M. (2020). Efektivitas penggunaan media pembelajaran mobile learning berbasis android dalam pembelajaran puisi. *Jurnal Konfiks*, 7(2), 27-34
- Hamalik, Oemar. (2015). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Bumi Aksara
- Karwono, H., & Heni, Mularsih. (2017). *Belajar dan Pembelajaran: serta pemanfaatan sumber belajar*. Depok: PT Rajagrafindo Persada
- Kusuma Wardhani, D., & Sri Latifah, dan. (2021). *Pengembangan Mobile Learning Berbasis Smart Apps Creator Sebagai Media Pembelajaran Fisika*.
- Lasmi, Ni Ketut. (2020). *Fisika SMA Kelas X Peminatan MIPA Kurikulum 2013 revisi*. Jakarta: Erlangga
- Paramahita, F. (2020). Pengaruh Media Pembelajaran *Mobile Learning* Terhadap Kemampuan Kognitif Peserta Didik Pada Konsep Tata Surya Terintegrasi Nilai-Nilai Islam.
- Rharjo & Hendrastomo. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Aplikasi *Mobile Learning* Berbasis HTML5 Pada Mata Pelajaran Sosiologi. *Jurnal Sosiologi UNY 2018*
- Sudjana. (2005). *Metode Statistika*. Bandung: Tarsito
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Suprayanti, I., Syahrial., & Satutik, R. (2016). Penerapan Model Pembelajaran Discovery Learning Berbantuan Alat Peraga Sederhana Untuk meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa Kelas VII SMPN 5 Jonggat Tahun Pelajaran 2015/2016. *Jurnal Pendidikan Fisika dan Teknologi*, 2 (1), 20-35
- Talan, T. (2020). The effect of mobile learning on learning performance: A meta-analysis study. In *Educational Sciences: Theory and Practice* (Vol. 20, Issue 1, pp. 79–103). Edam. <https://doi.org/10.12738/jestp.2020.1.006>
- Usmadi, U. (2020). Pengujian persyaratan analisis (Uji homogenitas dan uji normalitas). *Inovasi Pendidikan*, 7(1). 50-62. Diakses dari <https://jurnal.umsb.ac.id/index.php/inovasiendidikan/article/view/2281>