

ABSTRAK

AYI NUR FAIZAH. 2024. **Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Menggunakan *Adobe Animate* Pada Materi Teorema Pythagoras**. Jurusan Pendidikan Matematika. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Siliwangi.

Penelitian ini bertujuan untuk menjelaskan proses pengembangan dan kelayakan dari media pembelajaran interaktif berbasis web menggunakan *Adobe Animate* serta respon peserta didik terhadap penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis web menggunakan *Adobe Animate* yang dikembangkan. Metode penelitian yang digunakan yaitu *Research & Development (R&D)* dengan model pengembangan yang digunakan yaitu ADDIE dengan proses pengembangannya melewati tahap *Assessment/Analysis*, tahap *Design*, tahap *Development*, tahap *Implementation*, dan tahap *Evaluation*. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan cara wawancara semi terstruktur dan angket. Instrumen penelitian yang digunakan yaitu lembar kisi-kisi wawancara serta angket kualitas media pembelajaran. Data penelitian ini diperoleh dari ahli materi, ahli media, dan peserta didik kelas VIII SMP Negeri 1 Manonjaya. TEPITAGO merupakan nama dari media pembelajaran interaktif berbasis web menggunakan *Adobe Animate* pada materi teorema Pythagoras yang merupakan hasil dari penelitian ini. Kelayakan media pembelajaran ini dinilai berdasarkan pada penilaian kualitas isi dan tujuan yang dilakukan oleh ahli materi serta kualitas teknis yang dilakukan oleh ahli media. Media pembelajaran interaktif berbasis web ini dinyatakan sangat layak oleh ahli media dan ahli materi serta respon yang sangat baik yang diberikan oleh peserta didik terhadap penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis web.

Kata kunci: Pengembangan media pembelajaran interaktif, *Adobe Animate*, *Research & Development*, ADDIE, dan Teorema Pythagoras.