

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	i
<b>DAFTAR ISI</b> .....	iii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	v
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	vi
<b>I. PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Kegunaan Penelitian.....	4
1.4.1 Kegunaan Teoretis.....	4
1.4.2 Kegunaan Praktis.....	4
<b>II. TINJAUAN TEORETIS</b>	
2.1 Kajian Pustaka.....	7
2.1.1 Konsep <i>Game Online</i> .....	7
2.1.1.1 Pengertian <i>Game Online</i> .....	7
2.1.1.2 Indikator <i>Game Online</i> .....	7
2.1.2 Konsep Efikasi Diri.....	8
2.1.2.1 Pengertian Efikasi Diri.....	8
2.1.2.2 Indikator Efikasi Diri.....	9
2.1.3 Konsep Motivasi Belajar.....	10
2.1.3.1 Pengertian Motivasi Belajar.....	10
2.1.3.2 Indikator Motivasi Belajar.....	10
2.2 Hasil Penelitian yang Relevan.....	13
2.3 Kerangka Pemikiran.....	13
2.4 Hipotesis Penelitian.....	15
<b>III. PROSEDUR PENELITIAN</b>	
3.1 Metode Penelitian.....	17

3.2	Variabel Penelitian .....	17
3.3	Desain Penelitian .....	21
3.4	Populasi dan Sampel .....	21
3.4.1	Populasi .....	21
3.4.2	Sampel .....	22
3.5	Teknik Pengumpulan Data .....	23
3.5.1	Observasi .....	23
3.5.2	Kuesioner .....	23
3.6	Instrumen Penelitian.....	24
3.6.1	Kisi-Kisi Instrumen Penelitian.....	24
3.6.2	Pedoman Penskoran Kuesioner .....	25
3.7	Teknik Analisis Data .....	27
3.7.1	Uji Prasyarat Analisis .....	27
3.7.2	Uji Hipotesis dengan Uji Manova.....	28
3.8	Langkah-langkah Penelitian .....	29
3.9	Tempat dan Waktu Penelitian.....	30
3.9.1	Tempat Penelitian .....	30
3.9.2	Waktu Penelitian .....	30
<b>BAB IV</b>	<b>HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>36</b>
4.1	Hasil Penelitian .....	36
4.1.1	<i>Game Online</i> .....	36
4.1.2	Efikasi Diri.....	38
4.1.3	Motivasi Belajar .....	41
4.2	Analisis Data.....	43
4.2.1	Uji Prasyarat Analisis .....	43
4.2.2	Analisis Statistik.....	45
4.2.3	Uji Hipotesis .....	47
4.3	Pembahasan Hasil Penelitian.....	50
4.3.1	Pengaruh <i>Game Online</i> Terhadap Motivasi Belajar.....	50
4.3.2	Pengaruh Efikasi Diri Terhadap Motivasi Belajar .....	53
4.3.3	Pengaruh <i>Game Online</i> dan Efikasi Diri Terhadap Motivasi Belajar.....	56

<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>61</b>
5.1 Simpulan .....	61
5.2 Saran . .....	61
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>63</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>66</b>
<b>RIWAYAT HIDUP.....</b>	<b>158</b>