

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmaanirrahim

Puji dan syukur peneliti panjatkan kehadirat Allah SWT, karena berkat rahmat dan izin-Nya lah peneliti dapat menyelesaikan Penelitian yang berjudul **“PENGARUH GAME ONLINE DAN EFIKASI DIRI TERHADAP MOTIVASI BELAJAR** (Survey Pada Mahasiswa Jurusan Pendidikan Ekonomi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Siliwangi)”. Shalawat serta salam peneliti curahkan kepada Nabi Muhammad SAW. Beserta keluarganya, sahabatnya dan kita selaku umatnya yang taat kepada ajarannya sampai akhir zaman. Penelitian ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat mendapatkan gelar sarjana pendidikan di Jurusan Pendidikan Ekonomi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Siliwangi Tasikmalaya.

Penelitian ini masih jauh dari kesempurnaan baik dari isi, cara penelitian, maupun tata bahasa. Hal ini semata-mata karena keterbatasan kemampuan dan pengetahuan yang peneliti miliki. Maka dari itu peneliti mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari para pembaca agar kekurangan dari penelitian ini dapat diminimalisir atau bahkan dihilangkan. Peneliti berharap semoga Penelitian ini dapat memberikan manfaat bagi peneliti khususnya, dan bagi pembaca pada umumnya, serta dapat berguna bagi kemajuan ilmu pendidikan, khususnya Pendidikan Ekonomi. Aamiin.

Tasikmalaya, November 2023
Penulis,

Galih Ahmad Hudaya
172165104