

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala nikmat dan rahmat yang telah diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini dengan judul **“PEMANFAATAN GAME EDUKASI OLEH TUTOR DALAM MENINGKATKAN KEMAMPUAN BELAJAR PADA ANAK USIA DINI”** (Studi di Paud Al-Hikmah Sukajaya Desa Imbanagara Raya Kecamatan Ciamis Kabupaten Ciamis) Skripsi ini membahas mengenai pemanfaatan game edukasi oleh tutor dalam meningkatkan kemampuan belajar pada anak usia dini. Adapun tujuan dari penulisan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat mengikuti siding skripsi, Jurusan Pendidikan Masyarakat Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Siliwangi.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini masih banyak terdapat kekurangan dan jauh dari kesempurnaan, dikarenakan keterbatasan kemampuan yang penulis miliki. Selama penelitian dan penulisan skripsi ini banyak sekali hambatan yang penulis alami, namun berkat bantuan, dorongan serta bimbingan dari berbagai pihak, akhirnya skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik. Penulis beranggapan bahwa skripsi merupakan salah satu karya yang dapat penulis persembahkan. Akhir kata penyusun ucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang membantu serta semoga Allah SWT selalu melimpahkan berjuta karunianya dalam semua amal kebaikan kita serta diberikan balasan yang baik pula. Amin.

Ciamis, 09 November 2023



Nuzul Ramdan Hidayat

NPM. 172103063