

**PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA *GAME* EDUKASI *QUIZZ*
TERHADAP HASIL BELAJAR KOGNITIF**

(Studi pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Paket C di PKBM Al-Fattah)

INKA ANEZA

202103032

Skripsi ini telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal: 20 Maret 2024

Dewan Penguji:

Penguji 1 : Dr. Wiwin Herwina, S.Pd., M.Pd.

(.....)

Penguji 2 : Dr. Nurlaila, M.Pd.

(.....)

Penguji 3 : Nastiti Novitasari, M.Pd.

(.....)

Penguji 4 : Bayu Adi Laksono, M.Pd.

(.....)

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

PERNYATAAN

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi saya yang berjudul PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA *GAME* EDUKASI *QUIZIZZ* TERHADAP HASIL BELAJAR KOGNITIF (Studi pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Paket C di PKBM Al-Fattah) beserta dengan seluruh isinya merupakan sepenuhnya karya saya, saya tidak melakukan penjiplakan atau pengujian dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku dalam pendidikan.

Atas pernyataan ini saya siap melakukan konsekuensi atau sanksi, apabila dikemudian hari ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian skripsi ini.

Tasikmalaya, 20 Maret 2024

Yang membuat pernyataan,



Inka Aneza
202103032