

**PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA *GAME* EDUKASI *QUIZIZZ*  
TERHADAP HASIL BELAJAR KOGNITIF**

(Studi pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Paket C di PKBM Al-Fattah)

**SKRIPSI**

diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan



oleh

**INKA ANEZA**

**202103032**

**JURUSAN PENDIDIKAN MASYARAKAT  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS SILIWANGI**

**2024**