

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN	ii
SURAT KETERANGAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Definisi Operasional	6
1.4 Tujuan Penelitian	7
1.5 Manfaat Penelitian	8
BAB 2 LANDASAN TEORETIS	9
2.1 Kajian Teori	9
2.2 Hasil Penelitian yang Relevan	27
2.3 Kerangka Teoretis	29
2.4 Fokus Penelitian	30
BAB 3 PROSEDUR PENELITIAN	32
3.1 Metode Penelitian	32

3.2 Sumber Data Penelitian	36
3.3 Teknik Pengumpulan Data Penelitian	37
3.4 Instrumen Penelitian	38
3.5 Teknik Analisis Data	44
3.6 Waktu dan Tempat Penelitian.....	47
BAB 4 HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	49
4.1 Hasil Penelitian.....	49
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	109
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN.....	113
5.1 Simpulan.....	113
5.2 Saran	114
DAFTAR PUSTAKA	115
RIWAYAT HIDUP PENULIS	248

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1. 1 Tabel Nilai Ulangan Harian Pola Bilangan.....	2
Tabel 2. 1 Perbedaan Kodular Versi Gratis dan Versi Premium	19
Tabel 2. 2 Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian Kompetensi	22
Tabel 3. 1 Kisi-Kisi Instrumen Validasi Ahli Materi dan Desain Pembelajaran ...	39
Tabel 3. 2 Kisi-Kisi Instrumen Validasi Ahli Media	40
Tabel 3. 3 Kisi-Kisi Angket Respon Peserta Didik.....	41
Tabel 3. 4 Kisi- Kisi Tes Soal <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	43
Tabel 3. 5 Skala Diferensial Semantik.....	44
Tabel 3. 6 Kriteria Validitas.....	45
Tabel 3. 7 Kriteria Interpretasi Skor Respon Peserta Didik.....	45
Tabel 3. 8 Interpretasi <i>Effect Size</i> Cohen's d	46
Tabel 3. 9 Jadwal Kegiatan Penelitian	47
Tabel 4. 1 <i>Block Programming</i> Halaman Pembuka.....	65
Tabel 4. 2 <i>Block Programming</i> Halaman <i>Login</i> , <i>Pendidik</i> , <i>Login</i> dan Daftar Peserta Didik	66
Tabel 4. 3 <i>Block Programming</i> pada Halaman Menu Utama	69
Tabel 4. 4 <i>Block Programming</i> pada Halaman Materi	73
Tabel 4. 5 <i>Block Programming</i> pada Halaman Latihan.....	76
Tabel 4. 6 <i>Block Programming</i> pada Halaman <i>Pretest</i> dan <i>Posttest/Quiz</i>	82
Tabel 4. 7 Pemrograman pada <i>Spreadsheet</i>	84
Tabel 4. 8 Rekapitulasi Hasil Pertama Penilaian Media Pembelajaran Interaktif Menurut Validator 1 Ahli Materi dan Desain Pembelajaran	88
Tabel 4. 9 Rekapitulasi Hasil Penilaian Kedua Media Pembelajaran Interaktif berbasis <i>android</i> berbantuan <i>Kodular</i> Menurut Validator 1 Ahli Materi dan Desain Pembelajaran	89
Tabel 4. 10 Rekapitulasi Hasil Penilaian Media Pembelajaran Interaktif berbasis <i>android</i> berbantuan <i>Kodular</i> Menurut Validator 2 Ahli Materi dan Desain Pembelajaran.....	89

Tabel 4. 11 Rekapitulasi Hasil Penilaian Media Pembelajaran Interaktif berbasis <i>android</i> berbantuan <i>Kodular</i> Menurut Validator 1 Ahli Media.....	91
Tabel 4. 12 Rekapitulasi Hasil Penilaian Media Pembelajaran Interaktif berbasis <i>android</i> berbantuan <i>Kodular</i> Menurut Validator 2 Ahli Media.....	91
Tabel 4. 13 Hasil Validasi Soal <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> pada Validasi Pertama	92
Tabel 4. 14 Hasil Validasi Soal <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> pada Validasi Kedua.....	93
Tabel 4. 15 Penilaian Respon Peserta Didik pada Tahap Uji Coba Produk	98
Tabel 4. 16 Kritik/ Saran pada Uji Coba Produk	101
Tabel 4. 17 Penilaian Respon Peserta Didik pada Tahap Uji Coba Secara Luas.	102
Tabel 4. 18 Kritik/ Saran pada Uji Coba Pemakaian	104
Tabel 4. 19 Hasil <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Uji Coba Secara Luas	106

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Langkah-Langkah Penelitian dan Pengembangan Menurut Sugiyono	10
Gambar 2. 2 Peta Konsep Pola Bilangan	23
Gambar 2. 3 Pola Bilangan Ganjil	24
Gambar 2. 4 Pola Bilangan Genap	24
Gambar 2. 5 Pola Bilangan Persegi Panjang	25
Gambar 2. 6 Pola Bilangan Persegi	25
Gambar 2. 7 Pola Bilangan Segitiga	26
Gambar 2. 8 Pola Bilangan Segitiga Pascal	26
Gambar 2. 9 Pola Bilangan Fibonacci	27
Gambar 2. 10 Kerangka teoretis	30
Gambar 3. 1 Langkah-Langkah Penggunaan Metode R&D	32
Gambar 4. 1 Pemetaan Struktur Navigasi	51
Gambar 4. 2 <i>Flowchart</i> Menu <i>Login</i> dan <i>Pretest</i>	52
Gambar 4. 3 <i>Flowchart</i> Menu Utama	52
Gambar 4. 4 <i>Flowchart</i> Menu Materi 1	53
Gambar 4. 5 <i>Flowchart</i> Menu Materi 2	53
Gambar 4. 6 <i>Flowchart</i> Menu Latihan	54
Gambar 4. 7 <i>Flowchart</i> Menu <i>Quiz / Posttest</i>	54
Gambar 4. 8 <i>Storyboard</i> Halaman <i>Login</i>	55
Gambar 4. 9 <i>Storyboard</i> Halaman Pendidik	55
Gambar 4. 10 <i>Storyboard</i> Halaman Login Peserta Didik	55
Gambar 4. 11 <i>Storyboard</i> Halaman Daftar Peserta Didik	56
Gambar 4. 12 <i>Storyboard</i> Halaman Utama	56
Gambar 4. 13 <i>Storyboard</i> Halaman Petunjuk pada Awal <i>Login</i>	56
Gambar 4. 14 <i>Storyboard</i> Halaman Petunjuk pada Halaman Menu Utama	57
Gambar 4. 15 <i>Storyboard</i> Halaman Kompetensi	57
Gambar 4. 16 <i>Storyboard</i> Halaman Profile Pengembang	57

Gambar 4. 17 <i>Storyboard</i> Halaman Profile Pengguna.....	58
Gambar 4. 18 <i>Storyboard</i> Halaman Materi.....	58
Gambar 4. 19 <i>Storyboard</i> Halaman Latihan	58
Gambar 4. 20 <i>Storyboard</i> Halaman <i>Pretest</i> dan <i>Quiz/Posttest</i>	59
Gambar 4. 21 Tampilan Pembukaan	60
Gambar 4. 22 Halaman <i>Login</i>	60
Gambar 4. 23 Halaman Daftar Pendidik	60
Gambar 4. 24 Halaman Pendidik	60
Gambar 4. 25 Halaman Daftar dan <i>Login</i> Peserta Didik	61
Gambar 4. 26 Halaman Menu Utama	61
Gambar 4. 27 Halaman Kompetensi	61
Gambar 4. 30 Halaman Profile Pengembang dan Pengguna	62
Gambar 4. 31 Halaman Materi.....	62
Gambar 4. 32 Halaman Latihan	63
Gambar 4. 33 Halaman <i>Pretest</i> dan <i>Posttest/Quiz</i>	64
Gambar 4. 34 Sebelum dan Sesudah Revisi.....	94
Gambar 4. 35 Judul Materi Sebelum dan Sesudah Revisi	95
Gambar 4. 36 Keterangan Hasil Jawaban Peserta Didik Sebelum dan Setelah Revisi.....	95
Gambar 4. 37 Revisi <i>Block Programming Backsound</i>	97

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Surat Izin Observasi/Penelitian	242
Lampiran 2 Surat Keterangan Telah Melaksanakan Penelitian	244
Lampiran 3 Hasil Observasi.....	123
Lampiran 4. Hasil Wawancara.....	124
Lampiran 5 Silabus Mata Pelajaran Matematika	126
Lampiran 6 Daftar Nilai Ulangan Harian Peserta Didik	128
Lampiran 7 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP)	129
Lampiran 8 Instrume Validasi Angket Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif dan Angket Respon Peserta Didik.....	140
Lampiran 9. Instrumen Validitas Media Pembelajaran Interaktif.....	144
Lampiran 10. Instrumen Respon Peserta Didik	153
Lampiran 11 Hasil Validasi Instrumen Angket Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif dan Angket Respon Peserta Didik.....	155
Lampiran 12 Hasil Validasi Ahli Materi dan Desain Pembelajaran	164
Lampiran 13 Hasil Validasi Ahli Media	173
Lampiran 14 Validasi Soal.....	177
Lampiran 15 Validasi Ahli Bahasa	181
Lampiran 16 Sampel Respon Peserta Didik.....	183
Lampiran 17 Tabulasi Data Hasil Respon Peserta Didik pada Uji Coba Produk	185
Lampiran 18 Tabulasi Data Hasil Respon Peserta Didik pada Uji Coba Pemakaian ..	187
Lampiran 19 Soal <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	191
Lampiran 20 Hasil <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Peserta Didik	193
Lampiran 21 Hasil Remedial <i>Posttest</i> pada Uji Coba Produk	196
Lampiran 22 Hasil Remedial <i>Posttest</i> pada Uji Coba Pemakaian	197
Lampiran 23 Hasil Wawancara Peserta Didik SPR2	198
Lampiran 24 Hasil Wawancara Peserta Didik SPM24	199
Lampiran 25 Contoh Hasil Pengerjaan Soal <i>Pretest</i> dan <i>Posttes</i>	200
Lampiran 26 Panduan Penggunaan POBIA	203

Lampiran 27 Manual Book	210
Lampiran 28 Dokumentasi.....	242