

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL DAN HALAMAN PERSETUJUAN.....	i
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
PERNYATAAN	xi
KATA PENGANTAR.....	xii
ABSTRAK.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian	5
1. Tujuan Umum.....	5
2. Tujuan Khusus.....	6
D. Ruang Lingkup Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
A. <i>Game Online</i>	8
B. Kecanduan <i>Game Online</i>	13
C. Status Gizi.....	17
D. Hubungan Status Gizi Siswa dengan Kebiasaan Bermain <i>Game online</i> pada Remaja.....	25
E. Kerangka Teori	27
BAB III METODE PENELITIAN.....	28
A. Kerangka Konsep	28
B. Variabel dan Definisi.....	28
C. Rancangan dan Desain Penelitian	29
D. Populasi dan Sampel	30

E. Instrumen Penelitian.....	32
F. Prosedur Penelitian.....	35
G. Pengolahan dan Analisis Data	36
BAB IV HASIL PENELITIAN	39
A. Gambaran Umum SMP Negeri 1 Warungkondang	39
B. Hasil Analisis	39
BAB V PEMBAHASAN	45
A. Kecanduan <i>Game online</i>	45
B. Status Gizi Remaja yang Bermain <i>Game online</i>	48
C. Hubungan Kecanduan Bermain <i>Game online</i> dengan Status Gizi Remaja	50
D. Keterbatasan Penelitian	51
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	52
A. Kesimpulan	52
B. Saran.....	52
DAFTAR PUSTAKA.....	i