

DAFTAR PUSTAKA

- APJII, 2022. *Infografis: Penetrasi & Perilaku Pengguna Internet Indonesia, Survei*, Jakarta: Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia,.
- Ardhya, M., 2021. *Center For Digital Society, Survei Mobile Gaming Relasi Sosial dandi Indonesia*. [Online] Available at: <https://digitalsociety.id/survei-mobile-gaming-relasi-sosial-dandi-indonesia/> [Accessed 25 8 2023].
- Briawan, D., 2014. *Masalah Gizi Pada Remaja Wanita*. Jakarta: EGC.
- Burcu Kayhan Tetik, D. K. S. S. a. K. B. S., 2018. *Evaluation of the effects of digital play addiction on eating attitudes*, Pakistan: PubMed Central.
- Cresswell, J. W., 2014. *Research Design: Qualitative, Quantitative, and Mixed Method*. 4th ed. s.l.:Sage Publications.
- Edrizal, 2018. Pengaruh Kecanduan Siswa Terhadap Game Online (Studi Tentang Kebiasaan Siswa Bermain Game Online). *Jurnal Pajar*, Volume 2.
- Farida, I., 2010. Faktor-Faktor Yang Berhubungan Dengan Perilaku Konsumsi Buah Dan Sayur Pada Remaha Di Indonesia Tahun 2007 [Skripsi].
- Hanafi Nilifda, N. H., 2016. Hubungan Kualitas Tidur dengan Prestasi Akademik. *Jurnal Kesehatan Andalas*, 5(1).
- Harvard Health Publishing, 2020. *The health effects of too much gaming*. [Online] [Accessed 10 April 2023].
- Huda, N., 2010. Faktor-Faktor Yang Berhubungan Dengan Status Gizi Lebih Pada Remaja Akhir di Indonesia (Analisis Data Riskesdas Tahun 2007).
- Kemenkes RI, 2017. [Online].
- Kemenkes RI, 2019. *Yuk, mengenal apa itu Kegiatan Sedentari?*. [Online] [Accessed 20 April 2023].
- Kemenkes RI, 2023. *Masalah Gizi pada Remaja*. [Online] [Accessed 27 April 2023].
- Kemenkes, 2017. *Status Gizi dan Interaksinya*. [Online] Available at: <https://sehatnegeriku.kemkes.go.id/baca/blog/20170216/0519737/status-gizi-dan-interaksinya/> [Accessed 16 Agustus 2023].
- Kemenkes, 2022. *Jenis Kelamin, Jumlah Anggota Keluarga & Pengetahuan Mempengaruhi Status Gizi Anak Remaja*. [Online] Available at: https://yankes.kemkes.go.id/view_artikel/1582/jenis-kelamin-jumlah-

[anggota-keluarga-pengetahuan-mempengaruhi-status-gizi-anak-remaja](#)

[Accessed 25 Agustus 2023].

Kemenkes, 2023. *Pengaruh Makanan Cepat Saji Terhadap Kesehatan Remaja*.
[Online]

[Accessed 27 April 2023].

Kurniawan, F., 2019. *E-Sport dalam Fenomena Olahraga Kekinian*, s.l.: Jurnal UNY.

Kustiawan, A. A. & A. W. U., 2019. *Jangan Suka Game Online Pengaruh Game Online dan Tindakan Pencegahan*. Jawa Timur: CV, AE Media Grafika.

Mahatir, D. W., 2023. *Hubungan Pola Makanan Cepat Saji / Instant pada Remaja*, Malang: Professional Health Journal.

Morley, J. E., 2021. *Undernutrition*. [Online]
[Accessed 24 April 2023].

Nur, M. L., 2018. *Hubungan Antara Kontrol Diri dengan Kecanduan Game Online Pada Siswa di SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan*, Medan: Digital Respository Universitas Medan Area.

Pramadewi, N. M. I., 2019. *Hubungan Pengetahuan Gizi, Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) dan Asupan Zat Gizi Makro dengan Status Gizi Siswa SD Negeri 5 Sanur Denpasar*, Denpasar: Poltekes Denpasar.

Rohmawati, A., 2019. *Hubungan Kecanduan Bermain Game Online Dengan Kegemukan Pada Remaja*, Jember, Universitas Jember: s.n.

Santosa, H. F. I., 2022. *Kebutuhan Gizi Berbagai Usia*. s.l.:Media Sains Indonesia.

Soleh, I., 2012. *Kerentanan Anak yang Terpapar Game Online Untuk Menjadi Delinkuen (Studi Kasus Terhadap Tiga Orang Anak)*, Jakarta: Universitas Indonesia.

Sumarlin, R., 2021. *Penilaian Status Gizi*. [Online]
[Accessed 10 April 2023].

Suryanto, R. N., 2015. *Dampak Positif dan Negatif Permainan Game Online Dikalangan Pelajar*.

Tjibeng Jap, S. T. E. S. J. M. S. S., 2013. *The Development of Indonesian Online Game Addiction*. *PLOS ONE*.

WHO (2000) dalam Kemenkes, (2018. *Klasifikasi Obesitas setelah pengukuran IMT*. [Online]

[Accessed 11 April 2023].