

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.3 Kerangka teori.....	25
Gambar 3.2 <i>Multimedia Development Life Cycle</i> .....	28
Gambar 4.1 <i>Flowchart</i> .....	42
Gambar 4.2 Cover Media Pembelajaran.....	64
Gambar 4.3 Motivasi.....	65
Gambar 4.4 Kata Pengantar.....	65
Gambar 4.5 <i>Home</i> .....	66
Gambar 4.6 Kompetensi Dasar.....	66
Gambar 4.7 Tujuan Pembelajaran.....	66
Gambar 4.8 Peta Komsep.....	67
Gambar 4.9 Materi Pembelajaran.....	67
Gambar 4.10 Soal-soal Latihan.....	68
Gambar 4.11 Quiz.....	68
Gambar 4.12 Menu Pilihan Quiz.....	69
Gambar 4.13 Profil Pengembang.....	69
Gambar 4.14 Submenu Materi Pembelajaran.....	69
Gambar 4.15 Cover Materi Pembahasan.....	70
Gambar 4.16 Materi Pembahasan.....	70
Gambar 4.17 Lanjutan Materi Pembahasan.....	71
Gambar 4.18 Contoh Soal.....	71
Gambar 4.19 Pembahasan.....	72
Gambar 4.20 Soal Latihan.....	72
Gambar 4.21 Quiz <i>Higher Order Thinking Skill</i> Brookhart.....	73
Gambar 4.22 Perbaikan Foto pada Materi.....	75
Gambar 4.23 Perbaikan <i>font</i> pada Media Pembelajaran.....	79
Gambar 4.24 Perbaikan Tombol Menu pada Halaman Materi Pembelajaran.....	80
Gambar 4.25 Grafik Rata-rata Skor Angket Respon Guru Matematika.....	80
Gambar 4.26 Grafik Rata-rata Skor Angket Respon Peserta Didik.....	82
Gambar 4.27 Grafik Perbandingan Rata-rata Skor <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> .....	83

Gambar 4.28 Persentase Capaian Skor *Pretest* dan *Posttest* pada Tiap Indikator *Higher Order Thinking Skill* menurut Brookhart.....84