

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	6
1.3 Definisi Operasional	6
1.4 Tujuan Penelitian	7
1.5 Manfaat Penelitian	8
BAB 2 LANDASAN TEORETIS	9
2.1 Kajian Teori	9
2.1.1 Higher Order Thinking Skill	9
2.1.2 Pengembangan Media Interaktif	17
2.1.3 Articulate Storyline 360	20
2.2 Hasil Penelitian yang Relevan	22
2.3 Kerangka Teoretis.....	23
2.4 Fokus Penelitian.....	25
BAB 3 PROSEDUR PENELITIAN	27
3.1 Metode Penelitian	27
3.2 Prosedur Pengembangan.....	27
3.3 Sumber Data Penelitian	29
3.4 Teknik Pengumpulan Data Penelitian	30

3.5 Instrumen Penelitian	31
3.6 Teknik Analisis Data	36
3.7 Waktu dan Tempat Penelitian.....	38
3.7.1 Waktu Penelitian	38
3.7.2 Tempat Penelitian.....	39
BAB 4 HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	40
4.1 Hasil Penelitian	40
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian dan Pengembangan.....	87
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN	95
5.1 Simpulan	95
5.2 Saran.....	96
DAFTAR PUSTAKA	98
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	103