

DAFTAR PUSTAKA

- Afridiani, W., Faridah, A. (2021). Validitas Pengembangan E-modul Berbasis Android Mata Kuliah Food Control. *Jurnal Ilmu Pendidikan Vol 3 No 5 Tahun 2021* p-ISSN 2656-8063 e-ISSN 2656-8071.
- Azka, R., (2019). Media Sosial dan Pembelajaran Matematika. Prosiding Sendika: Vol 5, No 1, 2019.
- Bartell, Tonya Gau, Corey Webel, Brian Bowen, and Nancy Dyson. (2013). —Prospective Teacher Learning: Recognizing Evidence of Conceptual Understanding. *Journal of Mathematics Teacher Education*. Vol. 16(1), pp: 57–79.
- Binanto, I. (2010). Multimedia Digital Dasar Teori dan Pengembangannya. Yogyakarta: Andi.
- Cheva, V. K., & Zainul, R. (2019). Pengembangan E-Modul Berbasis Inkuiri Terbimbing Pada Materi Sifat Keperiodikan Unsur Untuk Sma/Ma Kelas X. *Edukimia, 1*(1), 28–36. <https://doi.org/10.24036/Ekj.V1i1.104077>.
- Churchill, Daniel. (2017). *Digital Resources for Learning*. Singapore: Springer Nature Singapore Pte Ltd.
- Cohen, J. (2007). Statistical Power Analysis. *Current Directions in Psychological Science, 1*(3). 98–101.
- Elisabeth, W.S.M., (2018). *The Impact of The Utilization of Android Application in Learning Space*. Jurnal Teknologi Pendidikan Vol: 06/02 Desember 2018. Online ISSN: 2622-4283, Print ISSN: 2338-9184. <https://dx.doi.org/10.31800/jtp.kw.v6n2.p122-136>.
- Faye, Jan. (2014). The Nature of Scientific Thinking *The Nature of Scientific Thinking: On Interpretation, Explanation, and Understanding Jan*. New York: Palgrave Macmillan. (Fiantika, Budayasa, dan Lukito, 2017; Umam dan Supiat, 2019).
- Fichte, J G. (2015). *Lectures on the Theory of Ethics (1812)*. New York: State University of New York Press.
- Höft, Lars, and Sascha Bernholt. (2019). —Longitudinal Couplings between Interest and Conceptual Understanding in Secondary School Chemistry: An Activity-Based Perspective. *International Journal of Science Education*. Vol. 41(5), pp: 607–27.

- I Nyoman, et. al (2021). E-Module Application Development Based On Android In Thematic Learning For 3rd Grade Elementary School. 13 | *Akademika* | Vol 10 | No. 1 | 2021.
- Ismi, et al (2019). Efektivitas Pengembangan E- Modul Project Based Learning Pada mata Pelajaran Instalasi Motor Listrik, *Jurnal Imiah Pendidikan dan Pembelajaran* p-ISSN : 1858-4543 e-ISSN : 2615-6091.
- Jehadus, E. (2018). *Model Quantum Untuk Mengatasi Kecemasan*. *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan Missio*, 10(2), 137–142.
- Khikmiyah dan Rakhma (2019). *Mathematics Literacy Mobile Learning Application: Pengembangan Bahan Ajar Literasi Matematika Berbasis Android*, *DIDAKTIKA, Volume 25 Nomor 2 Februari 2019*.
- Khuzaini, N. dan Sulistiyo, T.Y. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Menggunakan Adobe Flash Cs6 pada Materi Segiempat dan Segitiga. *Prosiding Konferensi Pendidikan Nasional*, 2(1). https://ejurnal.mercubuana.yogya.ac.id/index.php/Prosiding_KoPeN/article/view/1097.
- Komikesari, H., Mutoharoh, M., Dewi, P. S., Utami, G. N., Anggraini, W., & Himmah, E. F. (2020). Development of e-module using flip pdf professional on temperature and heat material. *Journal of Physics: Conference Series*. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1572/1/012017>.
- Laili, Ismi. (2019). Efektivitas Pengembangan E-Modul Project Based Learning Pada Mata Pelajaran Instalasi Motor Listrik. *Jurnal Imiah Pendidikan dan Pembelajaran* 3 (3). <4>
- Larasati, Anggia Dwi, Agil Lepiyanto, Agus Sutanto, dan Triana Asih. (2020). Pengembangan E-Modul Terintegrasi Nilai-Nilai Islam Pada Materi Sistem Respirasi. *Didaktika Biologi: Jurnal Penelitian Pendidikan Biologi* 4 (1).
- Luther, Arc C. (1994). *Authoring Interactive Multimedia*. San Fransisco: AP Profesional.
- Muhammad (2017). *Panduan praktis penyusunan e-modul tahun 2017*. Jakarta.
- Naval, D.J, (2014). "Development and Validation of Tenth Grade Physics ModulesBased on Selected Least Mastered Competencies", *International Journal Of Education and Research* Vol. 2 No. 12 December 2014. <http://www.ijern.com/journal/2014/December-2014/14.pdf>. 11 Oktober 2015.
- Putriani, D., & Waryanto, N.H. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Dengan Program Construct 2 Pada Materi Bangun Ruang

Sisi Datar Untuk Siswa Smp Kelas 8. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 6 (3), 1-10. <http://journal.student.uny.ac.id/ojs/index.php/pmath/article/view/6969>.

Radiusman. (2020). Studi Literasi: Pemahaman Konsep Siswa Pada Pembelajaran Matematika, *FIBONACCI : Jurnal Pendidikan Matematika dan Matematika* Volume 6 No. 1 Bulan Juni Tahun 2020. DOI: <https://dx.doi.org/10.24853/fbc.6.1.1-8>.

Rahmah, N., Jusmawati, Aminah, N. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran *GES-Math* Berbasis Android Menggunakan *Articulate Storyline* pada Pokok Bahasan Sistem Persamaan Linear Dua Variabel (SPLDV) MTsN. *Alauddin Journal of Mathematics Education*, 3 (1), 38-52.

Riduan. (2016). Skala pengukuran variabel- variabel penelitian. Alfabeta.

Sugiyono. (2017). Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, R&D. In *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*.

Sutopo, A. H. (2003). *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Wahyudi, D. (2019). *Development Of E- Modules In Learning Math High School Android Based*. *GAUSS: Jurnal Pendidikan Matematika*, Vol. 02 No.02, Desember 2019 p-2620-956X, e-2620-8067 <http://dx.doi.org/10.30656/gauss.v2i2.1739>.

Wijayanti, Ni Putu Ayu, Luh Putu Eka Damayanthi, I. Made Gede Sunarya, dan I. Made Putrama. (2016). Pengembangan E-Modul Berbasis Project Based Learning pada Mata Pelajaran Simulasi Digital untuk Siswa Kelas X Studi Kasus di SMK Negeri 2 Singaraja. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan* 13 (2).

Winkel, WS. (2009). *Psikologi Pengajaran*. Yogyakarta: Media Abadi.

Yudhanto, Y., dan Wijayanto, A. (2017). *Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android dengan Android Studio*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

Yunendar, W. (2016). *Pengembangan Modul Pembelajaran Berbasis Smartphone (Android) Pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi Dan Komunikasi Di SMA Negeri 2 Makassar*. Universitas Negeri Makassar.

Zaningsih, R. D. (2018). *Pengembangan Aplikasi E-Modul Mobile Pembelajaran Matematika Berbasis Android Studio Pokok Bahasan Matriks*. Universitas Islam Negeri Raden Intan.

