

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRACT .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>x</b>
<b>PENDAHULUAN .....</b>	<b>I-1</b>
1.1 Latar Belakang .....	I-1
1.2 Rumusan Masalah .....	I-3
1.3 Batasan Masalah.....	I-3
1.4 Tujuan Penelitian.....	I-4
1.5 Manfaat Penelitian.....	I-4
1.6 Metodologi Penelitian .....	I-4
1.7 Sistematika Penulisan.....	I-6
<b>LANDASAN TEORI .....</b>	<b>II-1</b>
2.1 Permainan.....	II-1
2.2 Permainan Tradisional.....	II-1
2.3 Game .....	II-2
2.4 Android .....	II-5
2.5 <i>Android Studio</i> .....	II-7
<b>METODOLOGI .....</b>	<b>III-1</b>
3.1 Metodologi Penelitian .....	III-1
3.2 Analisa Masalah .....	III-1
3.3 Transformasi Ke Permainan Digital ( <i>ATUMICS</i> ) .....	III-3
3.4 <i>Luther</i> .....	III-4
3.5 Penarikan Kesimpulan.....	III-5

<b>HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>IV-1</b>
4.1 Analisa Masalah .....	IV-1
4.2 Transisi Permainan Dam-daman Ke Bentuk Digital .....	IV-3
4.3 <i>Luther</i> .....	IV-9
<b>KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>V-1</b>
5.1 Kesimpulan .....	V-1
5.2 Saran.....	V-1
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b>	