

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Transisi Permainan Tradisional Ke Digital	IV-7
Tabel 4.2 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Keras Komputer	IV-9
Tabel 4.3 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Android.....	IV-9
Tabel 4.4 Spesifikasi Perangkat Lunak Komputer Untuk Pembuatan Aplikasi	IV-10
Tabel 4.5 Spesifikasi <i>Platform android</i> Untuk Memainkan Aplikasi	IV-10
Tabel 4.6 Deskripsi Konsep	IV-10
Tabel 4.7 Identifikasi Aktor	IV-11
Tabel 4.8 Identifikasi <i>Use Case</i>	IV-12
Tabel 4.9 Skenario Menu Utama Dam-daman	IV-13
Tabel 4.10 Skenario Menu Vs Komputer	IV-14
Tabel 4.11 Skenario Menu Vs Lokal.....	IV-14
Tabel 4.12 Skenario <i>Gameplay</i>	IV-15
Tabel 4.13 Skenario Menu Pengaturan	IV-15
Tabel 4.14 Skenario Tombol Keluar	IV-16
Tabel 4.15 <i>Storyboard</i> Ringkas	IV-19
Tabel 4.16 <i>Storyboard</i> Lengkap	IV-20
Tabel 4.17 Material Untuk <i>Game</i>	IV-22
Tabel 4.18 <i>Background</i> yang digunakan pada aplikasi Dam-daman	IV-24
Tabel 4.19 Fungsi tombol yang terdapat pada menu utama.....	IV-30
Tabel 4.20 Tombol Pada Tampilan Menu Pengaturan	IV-31
Tabel 4.21 Tombol Pada Tampilan <i>Gameplay</i>	IV-32
Tabel 4.22 Tombol Pada Menu Keluar	IV-33

Tabel 4.23 Tombol Pada Tampilan Menu Petunjuk	IV-34
Tabel 4.24 Spesifikasi Perangkat Pengujian	IV-34
Tabel 4.25 Pengujian <i>Scene Menu</i> Utama	IV-35
Tabel 4.26 Pengujian <i>Scene Menu</i> Gameplay	IV-35
Tabel 4.27 Pengujian <i>Scene</i> Pengaturan	IV-36
Tabel 4.28 Skala Skor dan <i>Variable</i>	IV-38
Tabel 4.29 Interpretasi skor berdasarkan Interval.....	IV-39
Tabel 4.30 Daftar Poin Pernyataan dan Pengujian	IV-40
Tabel 4.31 Data Setiap Responden Kuesioner	IV-41
Tabel 4.32 Hasil Pengolahan Data <i>Likert</i>	IV-42