

ABSTRAK

Permainan tradisional mulai terkikis oleh perkembangan zaman, menyebabkan anak-anak hanya mengetahui permainan tradisional tapi tidak pernah memainkan permainan tradisional tersebut. Permainan tradisional yang berkembang di Indonesia sangatlah beragam, salah satu permainan tradisional yang termasuk kategori *board game* adalah Dam-daman. Untuk melestarikan permainan tradisional perlu dilakukan berbagai upaya guna menjamin permainan tradisional tersebut tetap eksis dalam bentuk yang berbeda. Untuk itu perlu dilakukan transformasi permainan tradisional menjadi *game* digital. Penelitian ini bertujuan untuk menjelaskan proses transformasi dan transisi *game* tradisional ke bentuk digital dan rekayasa permainan tradisional Ucing Sumput yang dapat dimainkan pada platform *android*. Kombinasi model *ATUMICS* dan *Luther* digunakan sebagai model pembangunan *Game*. Penelitian ini berhasil membangun model usulan dan membangun *board game* digital Dam-daman berbasis *android*. Berdasarkan hasil pengujian alpha, semua fungsionalitas *game* sudah berjalan dengan baik. Dari pengujian beta didapat nilai persentase sebesar 80% sebagai *feedback* dari pengguna dengan interpretasi *game* diterima oleh pengguna dan dapat dikembangkan lebih lanjut.

Kata kunci— Dam-daman, *Board Game*, *ATUMICS*, *Luther*, *Android*.