

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram usulan metode penelitian	III-1
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i>	IV-13
Gambar 4.2 <i>Squence Diagram</i> Fungsional	IV-17
Gambar 4.3 <i>Squence Diagram Gameplay</i>	IV-17
Gambar 4.4 <i>Squence Diagram Menu</i> Pengaturan	IV-18
Gambar 4.5 <i>Collaboration Diagram</i>	IV-18
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i>	IV-19
Gambar 4.7 <i>Struktur Navigasi Game</i>	IV-22
Gambar 4.8 Objek Batu	IV-23
Gambar 4.9 Objek Lainnya	IV-23
Gambar 4.10 Representasi Pembuatan Aplikasi	IV-27
Gambar 4.11 Proses Penggabungan Elemen Multimedia	IV-28
Gambar 4.12 Tampilan Loading Scene pada Game Dam-daman	IV-29
Gambar 4.13 Tampilan Menu Utama Game Dam-daman	IV-29
Gambar 4.14 Tampilan Menu Pengaturan	IV-30
Gambar 4.15 <i>Gameplay</i> Dam-daman	IV-31
Gambar 4.16 Tampilan Menu Keluar	IV-32
Gambar 4.17 Tampilan Menu Petunjuk	IV-33
Gambar 4.18 Tampilan Icon	IV-43
Gambar 4.19 <i>Game</i> Dam-daman pada <i>Google Drive</i>	IV-44