

**PENGARUH GAMIFIKASI DALAM PROSES
PEMBELAJARAN TERHADAP MINAT BELAJAR FISIKA
PESERTA DIDIK PADA MATERI ELASTISITAS BAHAN**

**(Gamifikasi Berupa Duplikasi *Game* Pokémon GO di SMA Negeri
1 Ciamis)**

SKRIPSI

diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan



**Oleh
HANA NURHASANAH
NPM: 192153083**

**JURUSAN PENDIDIKAN FISIKA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS SILIWANGI TASIKMALAYA
2024**