

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Bentuk Virus .....	19
Gambar 2.2 Siklus litik .....	21
Gambar 2.3 Siklus Lisogenik.....	22
Gambar 3.1 Pelaksanaan Uji Coba Instrumen .....	31
Gambar 3.2 Olah Data Hasil Uji Coba Instrumen Melalui Anates.....	31
Gambar 3.3 Pengenalan Media Permainan Ular tangga menggunakan Quizwhizzer .....	32
Gambar 3.4 Kegiatan Pendahuluan di Kelas Eksperimen .....	32
Gambar 3.5 Kegiatan Inti Pembelajaran Pertemuan Pertama di Kelas Eksperimen .....	33
Gambar 3.6 Kegiatan Inti Pembelajaran Pertemuan Kedua di Kelas Eksperimen	34
Gambar 3.7 Kegiatan <i>Posttest</i> di Kelas Eksperimen .....	35
Gambar 3. 8 Kegiatan Pendahuluan di Kelas Kontrol .....	35
Gambar 3.9 Kegiatan Inti Pembelajaran Pertemuan Pertama di Kelas Kontrol ...	36
Gambar 3.10 Kegiatan Inti Pembelajaran Pertemuan Kedua di Kelas Kontrol....	37
Gambar 3.11 Kegiatan <i>Posttest</i> di Kelas Kontrol .....	37
Gambar 3.12 Lokasi Penelitian (SMAN 6 Tasikmalaya) .....	44
Gambar 4.1 Histogram dan Poligon Frekuensi <i>Posttest</i> Kelas Eksperimen .....	47
Gambar 4.2 Histogram dan Poligon Frekuensi <i>Posttest</i> Kelas Kontrol.....	49
Gambar 4.3 Perbandingan Rata-rata Skor Hasil Belajar Dimensi Kognitif Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol .....	54
Gambar 4.4 Perbandingan Rata-rata Skor Hasil Belajar Peserta Didik.....	60
Gambar 4.5 Perbandingan Rata-rata Nilai Hasil Belajar Peserta Didik.....	60