

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Contoh <i>riddle</i> yang menunjukkan situasi yang nyata.....	14
Gambar 2.2	Tipe yang sifatnya memanipulasi sebuah keadaan.....	14
Gambar 2.3	Penerapan Vektor sehari-hari	20
Gambar 2.4	Penggambaran vektor	20
Gambar 2.5	Salah satu metode grafis Polygon/segi banyak/ujung-pangkal	21
Gambar 2.6	Salah satu metode grafis Jajaran genjang/satu-pangkal	21
Gambar 2.7	Gambar segitiga siku-siku	21
Gambar 2.8	Gambar segitiga siku-siku perbandingan 3 : 4 : 5	22
Gambar 2.9	Segitiga dengan hubungan sudut dan sisinya	22
Gambar 2.10	Gambar dua vektor dengan menggunakan metode jajaran genjang	23
Gambar 2.11	Gambar sebuah vektor S	24
Gambar 2.12	Uraian vektor S.....	24
Gambar 3.1	Tempat Penelitian	44
Gambar 4.1	Tabel Histogram dan Poligon Skor <i>Posttest</i> Kemampuan Pemecahan Masalah Kelas Eksperimen	46
Gambar 4.2	Tabel Histogram dan Poligon Skor <i>Posttest</i> Keterampilan Pemecahan Masalah Kelas Kontrol.....	46
Gambar 4.3	Salah Satu <i>Riddle</i> yang Diberikan Kepada Peserta Didik	55