

## DAFTAR PUSTAKA

Abdullah, M. and Shaikh, Z.A. (2019) 'An effective virtual reality based Remedy for acrophobia', *International Journal of Advanced Computer Science and Applications*, 9(6), pp. 162–167. Available at: <https://doi.org/10.14569/IJACSA.2018.090623>.

Akbar, F.A., Mumpuni, R. and Kurniawan, J.B. (2019) 'Therapin : Aplikasi Virtual Reality Dengan Gamifikasi Untuk Membantu Terapi Acrophobia', pp. 1–6.

Anton, C. *et al.* (2020) 'A serious VR game for acrophobia therapy in an urban environment', *Proceedings - 2020 IEEE International Conference on Artificial Intelligence and Virtual Reality, AIVR 2020*, pp. 258–265. Available at: <https://doi.org/10.1109/AIVR50618.2020.00054>.

Azmi, M., Kharisma, A.P. and Akbar, M.A. (2019) 'Evaluasi User Experience Aplikasi Mobile Pemesanan Makanan Online dengan Metode Design Thinking ( Studi Kasus GrabFood )', 3(8), pp. 7963–7972.

Bahanan, F. and Yulianti, E. (2020a) 'Exposure Based Therapy pada Fobia Ketinggian', *Jurnal Psikiatri Surabaya*, 8(1), p. 26. Available at: <https://doi.org/10.20473/jps.v8i1.15865>.

Bahanan, F. and Yulianti, E. (2020b) 'Exposure Based Therapy pada Fobia Ketinggian', *Jurnal Psikiatri Surabaya*, 8(1), p. 26. Available at: <https://doi.org/10.20473/jps.v8i1.15865>.

Coelho, C.M. and Wallis, G. (2019) 'Deconstructing acrophobia: Physiological and psychological precursors to developing a fear of heights', *Depression and Anxiety*, 27(9), pp. 864–870. Available at: <https://doi.org/10.1002/da.20698>.

Giovancarli, C. *et al.* (2018) 'Virtual reality cue exposure for the relapse prevention of tobacco consumption: A study protocol for a randomized controlled trial', *Trials*, 17(1), pp. 1–9. Available at: <https://doi.org/10.1186/s13063-016-1224-5>.

Hayati, F., Widayati, D. and Anggraini, N. (2022a) 'Terapi Perilaku Kognitif Berpengaruh Terhadap Tingkat Kecemasan Pada Anak Usia Sekolah Dengan Phobia Ketinggian', *Jurnal Ilmu Keperawatan Jiwa*, 5(1), pp. 207–216.

Hayati, F., Widayati, D. and Anggraini, N. (2022b) 'Terapi Perilaku Kognitif Berpengaruh Terhadap Tingkat Kecemasan Pada Anak Usia Sekolah Dengan Phobia Ketinggian', *Jurnal Ilmu Keperawatan Jiwa*, 5(1), pp. 207–216.

Hidayat, K.R. (2021a) 'Analisis Virtual Reality Sebagai Media Terapy Terapan Untuk Penderita Acrophobia', *Jurnal Tecnosienza*, 6(1), pp. 56–69. Available at: <https://doi.org/10.51158/tecnoscienza.v6i1.538>.

Hidayat, K.R. (2021b) 'Analisis Virtual Reality Sebagai Media Terapy Terapan Untuk Penderita Acrophobia', *Jurnal Tecnosienza*, 6(1), pp. 56–69. Available at: <https://doi.org/10.51158/tecnoscienza.v6i1.538>.

Hidayat, K.R., Setyanto, A. and ... (2022) 'Analisa Penerapan Sensor Detak Jantung Pada Teknologi Virtual Reality Terapi Acrophobia', *Jurnal Informa ...*, 8, pp. 1–7.

Jarot Dian, Fujiama Diapoldo Silalahi, N.D.S. (2021) 'Sistem Monitoring Detak Jantung Untuk Mendeteksi Tingkat Kesehatan Jantung Berbasis Internet Of Things Menggunakan Android', *JUPITER (Jurnal Penelitian Ilmu dan Teknologi Komputer)*, 13(2), pp. 69–75.

Mambu, J.Y. *et al.* (2021) 'ClausTher VR: Claustrophobia Therapy using Virtual Reality', *Sisfotenika*, 11(2), p. 148. Available at: <https://doi.org/10.30700/jst.v11i2.1126>.

Nurhasan, U., Pradibta, H. and Prihatmanda, R.A. (2019a) 'Simulasi Virtual Reality Pendeteksi Tingkat Phobia Seseorang Sebagai Alat Bantu Terapi Acrophobia (Phobia Ketinggian) Berbasis Android', *Jurnal Informatika Polinema*, 5(4), p. 197. Available at: <https://doi.org/10.33795/jip.v5i4.256>.

Nurhasan, U., Pradibta, H. and Prihatmanda, R.A. (2019b) 'Simulasi Virtual Reality Pendeteksi Tingkat Phobia Seseorang Sebagai Alat Bantu Terapi

Acrophobia (Phobia Ketinggian) Berbasis Android’, *Jurnal Informatika Polinema*, 5(4), p. 197. Available at: <https://doi.org/10.33795/jip.v5i4.256>.

Paping, Christian; Brinkman, Willem-Paul; van der Mast, C. (2010) ‘An explorative study into a tele-delivered multi-patient virtual reality exposure therapy system.’, *Coping with posttraumatic stress disorder in returning troops: Wounds of war II*, pp. 203–219.

Pernadi, D. (2020) ‘Rancang Bangun Aplikasi Simulasi Terapi Acrophobia Berbasis Virtual Reality’, *Jurnal Ilmiah Teknologi dan Rekayasa*, 25(1), pp. 1–9. Available at: <https://doi.org/10.35760/tr.2020.v25i1.2569>.

Pernadi, D. and Dermawan, R.A. (2019) ‘Modeling Virtual Reality Menggunakan Blender Dan Unity Untuk Terapi Claustrophobia’, *Jurnal Ilmiah Informatika Komputer*, 23(1), pp. 46–55.

Prathama, M. fadli, Kuswardani, D. and Dahroni, A. (2019a) ‘Perancangan Virtual Reality Dalam Mengetahui Gejala Acrophobia’, *Petir*, 12(1). Available at: <https://doi.org/10.33322/petir.v12i1.340>.

Prathama, M. fadli, Kuswardani, D. and Dahroni, A. (2019b) ‘Perancangan Virtual Reality Dalam Mengetahui Gejala Acrophobia’, *Petir*, 12(1). Available at: <https://doi.org/10.33322/petir.v12i1.340>.

Pratiwi, I.G., Riska, H. and Kristinawati, K. (2019) ‘Manajemen Mengurangi Kecemasan dan Nyeri dalam Persalinan dengan Menggunakan Virtual Reality : A review’, *Jurnal Kebidanan*, 9(1). Available at: <https://doi.org/10.31983/jkb.v9i1.3911>.

SJoshua Christopher *et al.* (2019) ‘PERANCANGAN VIRTUAL REALITY SEBAGAI MEDIA UNTUK MENINGKATKAN KEPERCAYAAN DIRI DI ATAS PANGGUNG Abstrak Pendahuluan Tujuan Perancangan Metode Perancangan Metode Analisa Data Landasan Teori’.

Tsani, A.T. (2019) 'Analisis Pembuatan Simulasi 3D Virtual Reality Sebagai Media Terapi Achropobia', (1167050035). Available at: <https://doi.org/10.31227/osf.io/pb2ua>.