

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar</b>	<b>Halaman</b>
Gambar 2.1 <i>Android</i> .....	II-3
Gambar 2.2 Animasi <i>Scratch</i> .....	II-3
Gambar 2.3 Robotika .....	II-4
Gambar 2.4 <i>LegoBoost</i> .....	II-5
Gambar 2.5 <i>LegoBoost Builder</i> .....	II-19
Gambar 3.1 Metode Penelitian.....	III-1
Gambar 3.2 Studi Literatur .....	III-3
Gambar 3.3 Kuesioner SUS Menurut John Brooke .....	III-5
Gambar 3.4 Peserta POP Sakatta .....	III-6
Gambar 3.5 <i>Total Sampling</i> .....	III-7
Gambar 3.6 Skala Likert .....	III-9
Gambar 3.7 Skala Nilai SUS.....	III-14
Gambar 4.1 Alur Identifikasi Masalah.....	IV-3
Gambar 4.2 LEGO .....	IV-4
Gambar 4.3 Observasi Kegiatan Ke-1 .....	IV-4
Gambar 4.4 Observasi Kegiatan Ke-2 .....	IV-5
Gambar 4.5 Peserta POP Dari Kabupaten Garut .....	IV-8
Gambar 4.6 Peserta POP Dari Kota Tasikmalaya.....	IV-9
Gambar 4.7 Peserta POP Dari Kabupaten Tasikmalaya .....	IV-9

Gambar 4.8 Peserta POP Dari Kabupaten Ciamis .....	IV-9
Gambar 4.9 Peserta POP Dari Kota Banjar .....	IV-10
Gambar 4.10 Persentase Jabatan Peserta POP (Sampel) .....	IV-10
Gambar 4.11 Persentase Peserta POP Tiap Daerah Sasaran.....	IV-12
Gambar 4.12 Range Skor SUS.....	IV-15
Gambar 5.1 Grafik Jawaban Tiap Pernyataan.....	V-1