

# DAFTAR ISI

Halaman

## LEMBAR PENGESAHAN

## LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

## ABSTRACT

## ABSTRAK

**KATA PENGANTAR..... i**

**DAFTAR ISI ..... iii**

**DAFTAR TABEL ..... vi**

**DAFTAR GAMBAR..... viii**

**DAFTAR LAMPIRAN ..... x**

## **BAB I PENDAHULUAN**

1.1. Latar Belakang ..... I-1

1.2. Rumusan Masalah ..... I-4

1.3. Batasan Masalah..... I-4

1.4. Tujuan Penelitian ..... I-4

1.5. Manfaat Penelitian..... I-4

1.6. Metodologi Penelitian ..... I-5

1.7. Sistematika Penulisan..... I-6

## **BAB II LANDASAN TEORI**

2.1. Kriptografi ..... II-1

    2.1.1. Tujuan Kriptografi ..... II-1

2.2. Enkripsi dan Dekripsi ..... II-2

2.3. Algoritma ..... II-3

2.3.1. Algoritma Kriptografi .....	II-3
2.3.2. Algoritma Simetri .....	II-3
2.3.3. Algoritma Asimetri.....	II-4
2.4. Base64 .....	II-5
2.5. <i>Advanced Encryption Standard</i> .....	II-6
2.6. Extrem Programming .....	II-9
2.6.1. Pengertian <i>Extreme Programming</i> .....	II-9
2.6.2. Tahapan <i>Extreme Programming</i> .....	II-9
2.6.3. Keunggulan <i>Extreme Programming</i> .....	II-12
2.7. Object Oriented Programming .....	II-13
2.8. Citra Digital .....	II-14
2.7.1 Citra BITMAP.....	II-14
2.7.2 Gambar JPEG.....	II-15
2.8 <i>Plaintext</i> dan <i>Chipertext</i> .....	II-16
2.9 Website .....	II-16
2.10 Metadata .....	II-19
2.11 <i>Roadmaps</i> Penelitian .....	II-20
2.12 <i>Diagram Fishbone</i> .....	II-21
2.13 Penelitian Terdahulu.....	II-21
2.13.1 <i>State of the Art</i> .....	II-23
2.14 Penelitian Terdekat.....	II-24
2.15 Matrix Penelitian .....	II-26
 <b>BAB III METODOLOGI</b>	
3.1 Kerangka Penelitian .....	III-1
3.2 Metode Pengumpulan Data.....	III-2

3.3 Metode Pengembangan sistem.....	III-4
-------------------------------------	-------

## **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1. Pengumpulan Data .....	IV-1
4.1.1. Pengumpulan Jurnal Terkait.....	IV-1
4.1.2. Studi Pustaka .....	IV-1
4.2. Cakupan Fasilitas Aplikasi .....	IV-2
4.3. Analisa Kebutuhan Perangkat.....	IV-2
4.4. Pengembangan Aplikasi .....	IV-4
4.4.1. Tahap Perencanaan ( <i>Planning</i> ).....	IV-4
4.4.2. Tahap Desain ( <i>Design</i> ).....	IV-7
4.4.3. Tahap Pengkodean ( <i>Coding</i> ).....	IV-21
4.4.4. Tahap Percobaan ( <i>Testing</i> ).....	IV-36
4.5. Evaluasi .....	IV-41
4.6. Kelebihan dan kekurangan aplikasi.....	IV-42

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1 Kesimpulan .....	V-1
5.2 Saran.....	V-2

## **DAFTAR PUSTAKA**