

## DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan.....	ii
Surat Keterangan.....	iii
Pernyataan Keaslian Karya Ilmiah.....	iv
Abstrak .....	v
Kata Pengantar .....	vi
Daftar Isi.....	vii
Daftar Tabel.....	x
Daftar Gambar.....	xi
Daftar Lampiran .....	xii
Bab I Pendahuluan .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Definisi Operasional .....	5
1.4 Tujuan Penelitian .....	7
1.5 Manfaat Penelitian .....	7
Bab II Landasan Teori.....	9
2.1 Kajian Teori 9	
2.1.1 Model Pembelajaran <i>Flipped Classroom</i> .....	9
2.1.2 <i>Augmented Reality</i> .....	13
2.1.3 Model Pembelajaran <i>Flipped Classroom</i> Berbantuan <i>Augmented Reality</i> .....	18
2.1.4 Pemahaman Matematis .....	21
2.1.5 Efektivitas Pembelajaran .....	28
2.2 Hasil Penelitian Yang Relevan .....	31
2.3 Kerangka Berpikir .....	32
2.4 Hipotesis Penelitian .....	34
2.5 Pertanyaan Penelitian.....	34
Bab III Landasan Teori .....	35
3.1 Metode Penelitian .....	35
3.2 Variabel Penelitian.....	35
3.3 Populasi Dan Sampel.....	35

3.3.1	Populasi.....	35
3.3.2	Sampel .....	36
3.4	Desain Penelitian .....	36
3.6	Instrumen Penelitian .....	37
3.6.1	Teknik Pengumpulan Data .....	37
3.6.2	Soal Tes Pemahaman Matematis .....	37
3.7	Uji Coba Instrumen.....	38
3.7.1	Uji Validitas Instrumen.....	38
3.7.2	Uji Reliabilitas Instrumen.....	40
3.8	Teknik Analisis Data .....	41
3.8.1	Analisis Data Tes Pemahaman Matematis Peserta Didik.....	42
3.8.2	Uji Persyaratan Analisis .....	43
3.9	Waktu Dan Tempat Penelitian.....	45
3.9.1	Waktu.....	45
3.9.2	Tempat .....	46
Bab IV	Hasil Penelitian Dan Pembahasan .....	47
4.1	Hasil Penelitian.....	47
4.1.1	Deskripsi Hasil Penelitian.....	47
4.1.2	Pengujian Hipotesis .....	50
4.1.3	Jawaban Pertanyaan Penelitian .....	51
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian.....	53
4.2.1	Efektivitas Model Pembelajaran <i>Flipped Classroom</i> Berbantuan <i>Augmented Reality</i> .....	55
4.2.2	Pemahaman Matematis Peserta Didik Menggunakan Model Pembelajaran <i>Flipped Classroom</i> Berbantuan <i>Augmented Reality</i> .....	56
Bab V	Simpulan Dan Saran .....	60
5.1	Simpulan .....	60
5.2	Saran .....	60
	Daftar Pustaka .....	62

Lampiran-Lampiran .....67

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1. 1 Hasil Nilai Ulangan Harian Bangun Ruang Sisi Datar .....	3
Tabel 2. 1 Model Pembelajaran <i>Flipped Classroom</i> berbantuan <i>Augmented Reality</i> ....	19
Tabel 3. 1 Desain Penelitian.....	36
Tabel 3. 2 Kisi-Kisi Tes Pemahaman Matematis .....	37
Tabel 3. 3 Klasifikasi Indeks Validitas Soal .....	39
Tabel 3. 4 Hasil Uji Validitas.....	40
Tabel 3. 5 Pedoman Penskoran Pemahaman Matematis Peserta Didik .....	41
Tabel 3. 6 Kategorisasi Pemahaman Matematis Peserta Didik.....	43
Tabel 3. 7 Hasil Uji Normalitas .....	44
Tabel 3. 8 Rencana Kegiatan Penelitian.....	45
Tabel 4. 1 Hasil Tes Pemahaman Matematis Peserta Didik .....	49
Tabel 4. 2 Hasil Uji Hipotesis .....	51
Tabel 4. 3 Kategorisasi Pemahaman Matematis Peserta Didik Indikator Ke-1 .....	51
Tabel 4. 4 Kategorisasi Pemahaman Matematis Peserta Didik Indikator Ke-2.....	52
Tabel 4. 5 Kategorisasi Pemahaman Matematis Peserta Didik Indikator Ke-3 .....	52
Tabel 4. 6 Kategorisasi Pemahaman Matematis Peserta Didik.....	53

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Langkah-Langkah Model Pembelajaran <i>Flipped Classroom</i> .....	12
Gambar 2. 2 Tampilan Aplikasi <i>Unity 3D</i> .....	17
Gambar 2. 3 <i>Vuforia Engine</i> – Web Pembuat <i>Marker AR</i> .....	17
Gambar 2. 4 Contoh Tampilan <i>Augmented Reality</i> .....	18
Gambar 2. 5 Kerangka Berpikir .....	34

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Hasil Wawancara Pra Penelitian.....	67
Lampiran 2 Silabus.....	69
Lampiran 3 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP) .....	71
Lampiran 4 Bahan Ajar .....	82
Lampiran 5 Soal Pemahaman Matematis Peserta Didik .....	139
Lampiran 6 Uji Validitas Soal.....	144
Lampiran 7 Uji Normalitas .....	153
Lampiran 8 Data Uji Hipotesis.....	156
Lampiran 9 Analisis Data Tes.....	158
Lampiran 10 Dokumentasi .....	166
Lampiran 11 Surat Keterangan Izin Penelitian .....	167
RIWAYAT HIDUP PENULIS .....	168