

ABSTRAK

DHERA NADILA. 2023. **Pengaruh Latihan *Rondo Game* Terhadap Keterampilan *Passing* U-13 SSB Tasik Raya.** Jurusan Pendidikan Jasmani, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Siliwangi, Tasikmalaya.

Permasalahan penelitian ini yaitu belum sepenuhnya menguasai keterampilan Teknik melakukan *passing* secara baik dan benar. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apakah terdapat pengaruh latihan dengan *rondo game* terhadap keterampilan *passing* U-13 SSB Tasik Raya. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode eksperimen. Populasi penelitian ini adalah SSB Tasik Raya U-13 yang berjumlah 20 orang, dan sampel yang berjumlah 20 orang dengan teknik pengambilan sampling jenuh. Berdasarkan hasil penelitian, pengolahan data dalam penelitian ini menggunakan metode eksperimen, dengan analisis data dalam penelitian ini, peneliti menggunakan rumus statistik. Hasil penelitian dengan menggunakan uji t bahwa nilai t_{hitung} sebesar 5,91, sehingga t_{hitung} lebih besar dari t_{tabel} dan berada diluar penerimaan hipotesis nol sebesar 1,73, artinya hipotesis penelitian diterima atau hipotesis nol di tolak. Maka terdapat pengaruh yang signifikan latihan dengan *rondo game* terhadap keterampilan *passing* U-13 di SSB Tasik Raya.

Kata Kunci: keterampilan, *passing*, *rondo game*.

ABSTRACT

DHERA NADILA. 2023. *The Effect of Rondo Game Training on Passing Skills U-13 SSB Tasik Raya*. Department of Physical Education, Faculty of Teacher Training and Education, Siliwangi University, Tasikmalaya.

*The problem of this research is that it has not fully mastered the skills of passing techniques properly and correctly. This study aims to determine whether there is an effect of training with rondo games on the passing skills of U-13 SSB Tasik Raya. The research method used in this research is the experimental method. The population of this study was SSB Tasik Raya U-13 which amounted to 20 people, and a sample of 20 people with saturated sampling techniques. Based on the results of the study, data processing in this study used experimental methods, with data analysis in this study, researchers used statistical formulas. The results of the study using the *t* test that the value is 5.91, so it is greater than and is outside the acceptance of the null hypothesis of 1.73, meaning that the research hypothesis is accepted or the null hypothesis is rejected. So there is a significant effect of training with rondo games on U-13 passing skills at SSB Tasik Raya.*

Keywords: passing, rondo game, skill.