

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Definisi aturan Von Neumann Neighbourhood	II-5
Gambar 2.2 Rentang ilustrasi Von Neumann Neighbourhood	II-5
Gambar 3.1 Metodologi	III-1
Gambar 3.2 Diagram MDLC	III-3
Gambar 4.1 Struktur Gim.....	IV-2
Gambar 4.2 Gaya visual pixel 2D	IV-3
Gambar 4.3 Contoh Layout map dari gim Metroid Fusion.....	IV-3
Gambar 4.4 Menu Utama.....	IV-10
Gambar 4.5 Level Permainan.....	IV-11
Gambar 4.6 Pause	IV-11
Gambar 4.7 Layar Menang	IV-12
Gambar 4.8 Layar Kalah.....	IV-12
Gambar 4.9 Tampilan Level Secara Keseluruhan.....	IV-13
Gambar 4.10 Aturan Von Neumann	IV-14