

DAFTAR PUSTAKA

- Ainiyah, N. (2018). Remaja Millenial dan Media Sosial: Media Sosial Sebagai Media Informasi Pendidikan Bagi Remaja Millenial. *Jurnal Pendidikan Islam Indonesia*, 2(2), 221–236. <https://doi.org/10.35316/jpii.v2i2.76>
- Alotaibi, R., Ali, A., Alharthi, H., & Almehamadi, R. (2020). AI Chatbot for Tourism Recommendations A Case Study in the City of Jeddah, Saudi Arabia. *International Journal of Interactive Mobile Technologies*, 14(19), 18–30. <https://doi.org/10.3991/ijim.v14i19.17201>
- Ayanouz, S., Abdelhakim, B. A., & Benhmed, M. (2020). A Smart Chatbot Architecture based NLP and Machine Learning for Health Care Assistance. *ACM International Conference Proceeding Series*, April. <https://doi.org/10.1145/3386723.3387897>
- Azmiyah, I., & Prisma, I. G. L. P. E. (2022). Penerapan Whatsapp Bot Dalam Memantau User Mikrotik. *Journal of Informatics and Computer Science (JINACS)*, 3(04), 571–579. <https://doi.org/10.26740/jinacs.v3n04.p571-579>
- Bin Lukman, K. U. S., Yuliska, Y., & Najwa, N. F. (2021). Chatbot Sebagai Wadah Informasi Perkembangan Covid-19 di Kota Pekanbaru Menggunakan Platform Whatsapp. *IT Journal Research and Development*, 5(2), 234–245. [https://doi.org/10.25299/itjrd.2021.vol5\(2\).5842](https://doi.org/10.25299/itjrd.2021.vol5(2).5842)
- Budiman, H. (2017). Peran Teknologi Informasi Dan Komunikasi Dalam Pendidikan. *Al-Tadzkiyyah: Jurnal Pendidikan Islam*, 8(1), 31. <https://doi.org/10.24042/atjpi.v8i1.2095>
- Cucus, A., Endra, R. Y., & Neralita, T. (2019). Chatter Bot Untuk Konsultasi Akademik Di Perguruan Tinggi. *Explore: Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika*, 10(1). <https://doi.org/10.36448/jsit.v10i1.1214>
- Fajar Ramadhan, D., Noertjahjono, S., & Dedy Irawan, J. (2020). Penerapan Chatbot Auto Reply Pada Whatsapp Sebagai Pusat Informasi Praktikum

Menggunakan Artificial Intelligence Markup Language. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 4(1), 198–205.
<https://doi.org/10.36040/jati.v4i1.2375>

Fikri, M.H.H., . Ucuk Darusalam. (2019). Application of the O-Chat Bot Program to Provide Learning Motivation to National University Students Using AIML. *Jurnal Mantik* <https://iocscience.Org/Ejournal/Index.Php/Mantik/Index>, 3(2), 10–19.
<http://iocscience.org/ejournal/index.php/mantik/article/view/882/595>

Guadalupe, A., Castillo, R., Serna, G. J., Pedro, J., Arocutipa, F., Berrios, H. Q., Antonio, M., Rodriguez, M., Reyes, G. Y., Ricardo, H., Lopez, P., Marina, R., Teves, V., Rivera, V. H., & Arias-gonzález, J. L. (2023). *Effect of Chat GPT on the digitized learning process of university students. 1*, 1–15.

Gupta, S., Gupta, A., Negi, I., Goel, S., & Jain, S. (2020). *Vehicle Maintenance Index Implemented Using a Whatsapp Bot*. 2(12), 542–549.
<https://doi.org/10.35629/5252-0212542549>

Hulliyah, K., Shudhuashar, M., Santoso, W., Nurjannah, W., Murodi, & Ilyas, M. S. D. (2021). Whatsapp Chatbot Implementation Using Node JS for a Da'wah Media Digitalization. *2021 9th International Conference on Cyber and IT Service Management, CITSM 2021, September 2021*.
<https://doi.org/10.1109/CITSM52892.2021.9588846>

Jaya, H., Sabran, D., Pd, M., Ma, M., Djawad, Y. A., Sc, M., Ilham, A., Ahmar, A. S., Si, S., & Sc, M. (2018). Kecerdasan Buatan. In *Journal of Chemical Information and Modeling* (Vol. 53, Issue 9).

Kurniawan, H., Al Fazar, M., Rahma Fauziah, N., & Rasyid Munthe, I. (2021). Whatsapp Chatbot Implementation for New Students University of Labuhanbatu. *Journal Mantik*, 5(2), 932–939.
<http://iocscience.org/ejournal/index.php/mantik/article/view/1423>

- Kurniawan, Y., Luhukay, D., & Lisanti, Y. (2022). Development of Chatbot Application to Support Academic Staff Works for Academic Student Services. *Ieomsociety.Org*, 2017, 3782–3792. <https://ieomsociety.org/proceedings/2022istanbul/704.pdf>
- Lei, K., Ma, Y., & Tan, Z. (2015). Performance comparison and evaluation of web development technologies in PHP, Python and Node.js. *Proceedings - 17th IEEE International Conference on Computational Science and Engineering, CSE 2014, Jointly with 13th IEEE International Conference on Ubiquitous Computing and Communications, IUCC 2014, 13th International Symposium on Pervasive Systems*, , December, 661–668. <https://doi.org/10.1109/CSE.2014.142>
- Mali, T., & K. Deshmukh. (2023). Use of chat gpt in library services. *INTERNATIONAL JOURNAL OF CREATIVE RESEARCH THOUGHTS (IJCRT)*, 11(April), 264–266. <https://doi.org/10.1729/Journal.33816>
- Mushthofa, Wahyono, A. Auzi. (2021) *INFORMATIKA* (ISBN 978-062-244-505-0 (no.jil.lengkap), 978-602-244-506-7 (jil. 1). Pusat Kurikulum dan Perbukuan Badan Penelitian dan Pengembangan dan Perbukuan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.
- Nagender, Y., & Patill, K. H. (2017). WhatsApp Auto Responder using Natural Language Processing and AI. *International Journal of Computer Engineering & Technology (IJCET)*, 8(5), 15–22. <http://www.iaeme.com/ijcet/issues.asp?JType=IJCET&VType=8&IType=5>
Journal Impact Factor (2016): 9.3590(Calculated by GISI) www.jifactor.com
- OpenAI. (2023). *OpenAI about page*. Retrieved from <https://openai.com/about/>
- Parina, R., Wijaya, A., & Apridiansyah, Y. (2022). Aplikasi Chatbot Sebagai Media Pembelajaran Interaktif SD N 17 Kota Bengkulu Berbasis Android. *Jurnal Media Infotama*, 18(1), 121.

- Pranowo, Y. (2023). Analisis ChatGPT atas Peran Neuroestetis dalam Teater. *Jurnal Sosial Humaniora*, 3(1), 13–23.
- Prasetyo, D., Kusumo, N., Nita, S., Madiun, U. P., Adventure, G., & Mada, T. G. (2019). Perancangan Game Android Adventure Gajah Mada dengan Metode Agile Development. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 67–70. <http://e-jurnal.lppmunsera.org/index.php/PROSISKO/article/view/116>
- Pustikayasa, I. M. (2019). Grup Whatsapp Sebagai Media Pembelajaran. *Widya Genitri : Jurnal Ilmiah Pendidikan, Agama Dan Kebudayaan Hindu*, 10(2), 53–62. <https://doi.org/10.36417/widyagenitri.v10i2.281>
- Rizki, F., Irawan, D., & Hidayat, A. T. (2022). Penerapan Api Whatsapp Dalam Pelayanan Uji Plagiasi Universitas Bina Insan Berbasis Web Mobile. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(3), 528–535. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v9i3.4054>
- Rusmarasy, B., Priyambadha, B., & Pradana, F. (2019). Pengembangan Chat Bot pada CoMa untuk Memberikan Motivasi Kepada Pengguna Menggunakan AIML. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(5), 4484–4490.
- Sarosa, M., Kusumawardani, M., Suyono, A., & Sari, Z. (2018). Chatbot Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis Media Sosial. *Seminar Nasional Penelitian Dan Pengabdian Masyarakat*, 182–188.
- Sarosa, M., Kusumawardani, M., Suyono, A., & Sari, Z. (2020). Implementasi Chatbot Pembelajaran Bahasa Inggris menggunakan Media Sosial. *Jurnal Edukasi Dan Penelitian Informatika (JEPIN)*, 6(3), 317. <https://doi.org/10.26418/jp.v6i3.43191>
- Setiawan, A., & Luthfiyan, U. K. (2023). *Penggunaan ChatGPT Untuk Pendidikan di Era Education 4.0: Usulan Inovasi Meningkatkan Keterampilan Menulis* Adi Setiawan 1 , Ulfah Khairiyah Luthfiyani 2. 04(01), 49–58.

- Setiawan, D. (2023). *Peran Chat Gpt (Generative Pre-Training Transformer) Dalam Implementasi Ditinjau Dari Dataset. 3, 9527–9539.*
- Singh, A., & Rallanbandi, S. (2022). *Webservices learning Bot: A responsive, actionable AIML BOT Framework. 11(December).*
<https://doi.org/10.15680/IJIRSET.2022.1110078>
- Sugiono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D (1sted.).ALFABETA.CV.*
- Whatsapp. (2023). *Whatsapp about page. Retrieved from <https://whatsapp.com>*
- Wijaya, M., Junaedy, & Arfandy, H. (2017). Perancangan Chatbot Untuk Informasi Penerimaan Mahasiswa Baru Pada Stmik Kharisma Makassar. *Jurnal Ilmu Komputer, 1, 1–11.*
- Wisman, Y. (2017). Komunikasi Efektif Dalam Dunia Pendidikan. *Jurnal Nomosleca, 3(2), 646–654.* <https://doi.org/10.26905/nomosleca.v3i2.2039>
- Zulkarnain, M. A., Raharjo, M. F., & Olivya, M. (2020). Perancangan Aplikasi Chatbot Sebagai Media E-Learning Bagi Siswa. *Elektron : Jurnal Ilmiah, 12(2), 88–95.* <https://doi.org/10.30630/eji.12.2.188>