

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRACT</b> .....	i
<b>ABSTRAK</b> .....	ii
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN DAN MOTTO</b> .....	iii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iv
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vi
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	viii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	ix
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	I-1
1.2 Rumusan Masalah .....	I-4
1.3 Batasan Masalah .....	I-4
1.4 Tujuan Penelitian .....	I-4
1.5 Manfaat Penelitian .....	I-5
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Promosi Objek Wisata .....	II-1
2.1.1 Promosi .....	II-1
2.1.2 Objek Wisata.....	II-2
2.2 <i>Virtual Reality</i> .....	II-3
2.3 Unity 3D .....	II-5
2.4 <i>Smartphone</i> Android .....	II-6

2.5 *Virtual Reality* Sensor ..... I-6

2.6 *State Of The Art* ..... II-9

### **BAB III METODOLOGI**

3.1 Kerangka Penulisan ..... III-1

3.2 Metode Penelitian ..... III-1

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1 Pengumpulan Data ..... IV-1

4.2 Pengembangan Aplikasi ..... IV-2

4.3 Evaluasi Hasil Penelitian ..... IV-43

### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1 Kesimpulan ..... V-1

5.2 Saran ..... V-2

### **DAFTAR PUSTAKA**

### **LAMPIRAN**

