

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Perangkat <i>Virtual Reality</i>	I-4
Gambar 2.2 Proximity Sensor	II-8
Gambar 3.1 Bagan Penelitian.....	III-1
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i>	IV-6
Gambar 4.2 <i>Squence Diagram</i>	IV-7
Gambar 4.3 <i>Flow Chart Diagram</i>	IV-10
Gambar 4.4 Samsung Gear 360	IV-11
Gambar 4.5 Citra 360 Pantai Batu Hiu	IV-11
Gambar 4.6 Citra 360 Greencanyon.....	IV-12
Gambar 4.7 Citra 360 Pantai Madasari	IV-12
Gambar 4.8 Latar Belakang <i>Menu Utama Aplikasi Virtual Tour</i>	IV-13
Gambar 4.9 Proses Pembuatan <i>Menu Utama</i> pada <i>Virtual Tour</i>	IV-13
Gambar 4.10 Proses Pembuatan <i>Virtual Tour</i> Objek Batu Hiu	IV-14
Gambar 4.11 Proses Pembuatan <i>Virtual Tour</i> Objek Greencanyon	IV-14
Gambar 4.12 Proses Pembuatan <i>Virtual Tour</i> Madasari.....	IV-15
Gambar 4.13 <i>Soucre Code Change Sphere</i> Pada Unity 3D.....	IV-15
Gambar 4.14 <i>Soucre Code Gvr Button</i> Pada Unity 3D.....	IV-16
Gambar 4.15 <i>Soucre Code Menu Controller</i> Pada Unity 3D.....	IV-16
Gambar 4.16 <i>Soucre Code Open Panel</i> Pada Unity 3D.....	IV-17
Gambar 4.17 Tampilan Menu Awal Aplikasi	IV-28
Gambar 4.18 Tampilan Awal <i>Virtual Tour</i> Objek Wisata.....	IV-29

Gambar 4.19 Tampilan Deskripsi Objek Wisata.....	V-29
Gambar 4.20 Tampilan Akhir Perjalanan <i>Virtual Tour</i>	IV-30

