

**PENERAPAN *ARTIFICIAL INTELLIGENCE* PADA *NON PLAYER CHARACTER* MENGGUNAKAN ALGORITMA *PATHFINDING A\* (A-STAR)* DAN *COLLISION DETECTION* PADA *GAME 2D “UNDERWATER SHOOTER”* BERBASIS ANDROID**

**LAPORAN PENELITIAN  
TUGAS AKHIR**

Oleh :

Nama : Salman Al-farizi

NPM : 147006070



**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS SILIWANGI  
TASIKMALAYA  
APRIL 2019**