

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH	ii
ABSTRAK	iv
ABSTRAC	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	6
1.3 Definisi Operasional	6
1.4 Tujuan Penelitian	10
1.5 Manfaat Penelitian	10
BAB 2 TINJAUAN TEORETIS	12
2.1 Kajian Pustaka	12
2.1.1 Keterampilan Proses Sains.....	12
2.1.2 Model <i>Discovery Learning</i>	18
2.1.3 Media <i>Augmented Reality</i>	24
2.1.4 Materi Sistem Ekskresi Manusia.....	28
2.2 Hasil Penelitian yang Relevan	41
2.3 Kerangka Konseptual.....	42
2.4 Hipotesis Penelitian	43
BAB 3 PROSEDUR PENELITIAN	44
3.1 Metode Penelitian	44
3.2 Variabel Penelitian.....	44
3.3 Populasi dan Sampel	44
3.4 Desain Penelitian	46
3.5 Langkah-langkah Penelitian.....	46

3.6	Teknik Pengumpulan Data.....	58
3.7	Instrumen Penelitian	59
3.8	Teknik Pengolahan dan Analisis Data	63
3.9	Waktu dan Tempat Penelitian.....	63
BAB 4 HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		65
4.1	Deskripsi Hasil Penelitian.....	65
4.1.1	Penyajian Data Hasil Penelitian Kelas Eksperimen.....	66
4.1.2	Penyajian Data Hasil Penelitian Kelas Kontrol	68
4.1.3	Penyajian Data Hasil Penelitian Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol	70
4.1.4	Uji Prasyarat Analisis	72
4.1.5	Pengujian Hipotesis	74
4.2	Pembahasan.....	75
4.2.1	Pengaruh Model <i>Discovery Learning</i> dengan Menggunakan Media <i>Augmented Reality</i> Terhadap Keterampilan Proses Sains Peserta Didik.....	75
4.2.2	Proses Pembelajaran Kelas Eksperimen	87
4.2.3	Proses Pembelajaran Kelas Kontrol.....	93
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN.....		97
5.1	Simpulan	97
5.2	Saran	97
DAFTAR PUSTAKA		99
LAMPIRAN-LAMPIRAN		105