

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 <i>Start Page</i> .....	19
Gambar 2.2 <i>User Interface</i> .....	19
Gambar 2.3 <i>File Menu pada Software Construct 2</i> .....	19
Gambar 2.4 Tampilan <i>Event Sheet Pada Software Construct 2</i> .....	20
Gambar 2.5 Tampilan <i>Project Bar dan Layers Bar</i> .....	21
Gambar 2.6 Kerangka Teoretis.....	28
Gambar 3.1 Tahapan pengembangan Luther-Sutopo .....	30
Gambar 4.1 <i>Flowchart</i> .....	43
Gambar 4.2 Halaman Awal Media Pembelajaran .....	51
Gambar 4.3 Halaman Menu Utama .....	51
Gambar 4.4 Halaman Petunjuk.....	52
Gambar 4.5 Halaman Petunjuk Keterangan Simbol.....	52
Gambar 4.6 Halaman Petunjuk Penggunaan.....	52
Gambar 4.7 Halaman (a) KI (b) KD (c) IPK (d) Tujuan Pembelajaran .....	53
Gambar 4.8 Halaman Menu Materi .....	54
Gambar 4.9 Halaman Materi Penjualan, Pembelian, Keuntungan, Kerugian, Persentase.....	54
Gambar 4.10 Halaman Materi Diskon dan Bunga Tunggal.....	55
Gambar 4.11 Halaman Materi Diskon .....	55
Gambar 4.12 Halaman Materi Bunga Tunggal .....	56
Gambar 4.13 Halaman Materi Bruto, Netto dan Tara .....	57
Gambar 4.14 Halaman Menu <i>Game</i> .....	57
Gambar 4.15 Halaman Tampilan <i>Game</i> .....	58
Gambar 4.16 Halaman Soal .....	59
Gambar 4.17 Halaman Profil.....	59
Gambar 4.18 Halaman Referensi.....	59