

KATA PENGANTAR



Assalaamu'alaikum Wr.Wb.

Puji syukur khadirat Allah SWT yang telah memberikan segala berkah dan karunia-Nya, memberikan kekuatan dan kesabaran serta mempermudah jalan menuju kemudahan sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan laporan tugas akhir yang berjudul **“PENERAPAN ARTIFICIAL INTELLIGENCE PADA NON-PLAYER CHARACTER MENGGUNAKAN ALGORITMA COLLISION AVOIDANCE SYSTEM DAN RANDOM NUMBER GENERATOR PADA GAME 2D ”BALAP EGRANG”**. Tugas akhir ini merupakan salah satu syarat akademik bagi seluruh mahasiswa Jurusan Teknik Informatika di Universitas Siliwangi.

Penulis menyadari sepenuhnya, bahwa penulisan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna, mengingat keterbatasan pengetahuan, waktu dan terbatasnya literatur, oleh karena itu, semua saran dan kritik yang sifatnya membangun akan diterima dengan segala kerendahan hati, dan dalam penyusunan laporan tugas akhir ini penulis banyak menerima bimbingan, arahan, motivasi, dan bantuan dari berbagai pihak, baik langsung maupun tidak langsung, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada yang terhormat:

1. Bapak Prof. Dr. Eng. H. Aripin selaku dekan Fakultas Teknik Universitas Siliwangi Tasikmalaya.

2. Bapak Nur Widiyasono, S.Kom., M.Kom., selaku ketua Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Siliwangi Tasikmalaya dan Dosen Wali yang senantiasa sabar memberikan bimbingan, arahan dan meluangkan waktu serta pikirannya dalam menyempurnakan laporan tugas akhir ini.
3. Bapak Eka Wahyu Hidayat, S.T., M.T. selaku Dosen Pembimbing I yang senantiasa sabar memberikan bimbingan, arahan dan meluangkan waktu serta pikirannya dalam menyempurnakan laporan tugas akhir ini.
4. Bapak Aldy Putra Aldya, S.T., M.T. selaku Dosen Pembimbing II yang senantiasa sabar memberikan bimbingan, arahan dan meluangkan waktu serta pikirannya dalam menyempurnakan laporan tugas akhir ini.
5. Seluruh staf dosen pengajar serta segenap karyawan di lingkungan Fakultas Teknik Universitas Siliwangi Tasikmalaya.
6. Kedua orang tua, dan seluruh keluarga yang telah memberi dukungan dan do'a yang senantiasa menyertai penulis selama ini. Terimakasih atas segala pengorbanan, kerja keras, nasihat, do'a, dan kasih sayang yang kalian berikan.
7. Rekan-rekan mahasiswa Teknik Informatika seperjuangan khususnya kelas B 2014 yang telah memberikan masukan, dukungan dan semangatnya.
8. Terimakasih kepada *Game* yang sering dimainkan oleh saya yang telah menghibur selama pengerjaan tugas akhir ini.
9. Rekan-rekan mahasiswa Universitas Siliwangi khususnya Fakultas Teknik, terimakasih atas semuanya selama ini.

10. Semua pihak-pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah memberi bantuan dan dorongan baik moral maupun materil.

Penulis sadar dalam penulisan laporan tugas akhir ini masih banyak kekurangannya, untuk itu dengan senang hati penulis akan menerima kritik dan saran untuk perbaikannya. Akhirnya penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini, yang tentunya tidak terlepas dari bantuan semua pihak. Terima kasih atas bantuannya dan semoga Allah SWT membalas segala kebaikan dan bantuan yang telah diberikan kepada penulis dan semoga laporan tugas akhir ini memberikan manfaat bagi kita semua, Insyaallah. Aamiin

Wassalamu'alaikum Wr.Wb.

Tasikmalaya, April 2019

Penulis