

DAFTAR GAMBAR

<i>Gambar</i>	<i>Halaman</i>
2.1 : Unsur-unsur Tayangan Multimedia	10
2.2 : Klasifikasi Ragam Media.....	12
2.3 : Unsur-unsur Tayangan Multimedia	27
2.4 : Keterampilan Geografis	29
2.4 : Struktur Lapisan Bumi.....	33
2.6 : Kerangka Penelitian Langkah-langkah Pengembangan E-Modul	43
2.7 : Kerangka Penelitian E-Modul meningkatkan Keterampilan Geografi	44
2.8 : Kerangka Berpikir Penelitian Pengembangan	46
3.1 : Model Pengembangan ADDIE	48
3.2 : <i>Pretest Post test Control Design</i>	51
3.3 : Tempat Penelitian SMA Negeri 1 Jamanis.....	59
4.1 : Struktur Navigasi <i>Linear</i>	69
4.2 : Struktur Navigasi <i>Non-Linear</i>	70
4.3 : Struktur Navigasi <i>Hierarchi</i>	70
4.4 : Struktur Navigasi Media pembelajaran E-Modul berbasis Multimedia	71
4.5 : Tampilan <i>Canva</i> saat Pembuatan Tampilan.....	75
4.6 : Tampilan <i>Canva</i> saat Pembuatan Background atau Tema.....	75
4.7 : Tampilan Awal Software Smart Apps Creator	76
4.8 : Tampilan saat Proses Pembuatan Aplikasi E-Modul.....	77
4.9 : Tampilan Fitur Preview Smart Apps Creator	77
4.10 : Tampilan Fitur Output Smart Apps Creator	78
4.11 : Tampilan Logo Dinamika Litosfer	79

4.12 : Tampilan Icon Dinamika Litosfer.....	80
4.13 : Tampilan Halaman Beranda.....	80
4.14 : Tampilan Menu Utama	81
4.15 : Tampilan Menu Bagan Konsep.....	81
4.16 : Tampilan Menu Materi	82
4.17 : Tampilan Menu Video Pembelajaran	82
4.18 : Tampilan Glosarium	83
4.19 : Tampilan Menu Biodata	83
4.20 : Grafik Hasil Keterampilan Geografi X1	91
4.21 : Grafik Hasil Keterampilan Geografi X1	91