

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
ABSTAK.....	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Rumusan Masalah.....	5
1.5 Spesifikasi Produk yang Dihasilkan.....	5
1.6 Tujuan Penelitian.....	6
1.7 Manfaat Penelitian.....	6
BAB II LANDASAN TEORITIS.....	8
2.1 Kajian Teori.....	8
2.2 Media Pembelajaran.....	9
2.3 Rancangan E-Modul.....	19
2.4 E-Modul.....	23
2.5 Program berbasis <i>Multimedia</i>	26
2.6 Keterampilan Geografis.....	27
2.7 Materi Dinamika Litosfer.....	32
2.8 Penelitian yang Relevan.....	41
2.9 Kerangka Penelitian.....	42
2.10 Pertanyaan Penelitian.....	45
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	47
3.1 Metode Penelitian.....	47
3.2 Desain Uji Coba Produk.....	49
3.3 Instrumen Penelitian.....	51
3.4 Teknik Analisis Data.....	56
3.5 Waktu dan Tempat Penelitian.....	58
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	60
4.1 Deskripsi Kondisi Daerah Penelitian.....	60
4.2 Hasil Penelitian.....	65
1. Bagaimana langkah pengembangan E-modul Geografi berbasis <i>Multimedia</i> dapat meningkatkan penguasaan Keterampilan Geografi Siswa dalam materi Dinamika Litosfer?.....	66
4.1.1 Tahap <i>Analysis</i> (Analisis).....	66
4.1.2 Tahap <i>Design</i> (Desain).....	68
4.1.3 Tahap <i>Development</i> (Pengembangan).....	73
4.1.4 Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi).....	98
4.1.5 Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	100
2. Apakah E-modul berbasis <i>multimedia</i> dapat meningkatkan penguasaan Keterampilan Geografi Siswa dalam materi Dinamika Litosfer?.....	101
4.3 Pembahasan.....	106

BAB V_PENUTUP	111
5.1 Simpulan	111
5.2 Saran.....	111