

## ABSTAK

**REGIE KHAERUSIFA. Tesis. 2022. Pengembangan E-Modul Geografi berbasis *Multimedia* untuk Meningkatkan Keterampilan Geografis Siswa. Program Studi Pendidikan Geografi. Program Pascasarjana. Universitas Siliwangi. Dibawah Bimbingan **Dr. Purwati Kuswarini S, M.Si** dan **Dr. Iman Hilman, M.Pd.****

Abstrak. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan e-modul geografi berbasis multimedia untuk meningkatkan keterampilan Geografi siswa SMA yang teruji dapat meningkatkan keterampilan geografis. Metode penelitian yang digunakan adalah penelitian dan pengembangan dengan menerapkan model pengembangan ADDIE. Langkah-langkahnya adalah meliputi *Analysis* kebutuhan dalam pembelajaran, materi dan kurikulum. *Desain* bahan ajar dengan berbasis *Multimedia* dengan kombinasi teks, audio, visual, dan video pada E-Modul dengan menggunakan aplikasi *Canva* dan aplikasi *Smart Apps Creator (SAC)*, *Develop* pengembangan bahan ajar dari buku dan modul geografi menjadi E-Modul geografi dengan berbasis aplikasi *android*. *Implement* penerapan bahan ajar E-Modul Geografi pada materi Dinamika Litosfer kepada siswa kelas X1 dan X2 di SMAN 1 Jamanis. dan *Evaluasi* bahan ajar dan hasil bahan ajar terhadap keterampilan geografi. E-modul yang dikembangkan kemudian divalidasi didapatkan hasil uji validasi ahli media adalah 82,6% dengan kriteria sangat baik dan sangat layak digunakan, hasil uji validasi ahli materi adalah 98% dengan kriteria kelayakan baik dan layak digunakan dan dari hasil uji validasi ahli bahasa adalah 88% dengan kategori sangat baik dan sangat layak digunakan. Kemudian setelah diujicobakan kepada siswa kelas X1 dan X2 di SMA Negeri 1 Jamanis diperoleh hasil skor rata-rata 82,09% Sehingga secara keseluruhan E-Modul dikatakan layak dan dapat di jadikan bahan ajar untuk meningkatkan keterampilan Geografi

**Kata Kunci :** E-modul, Multimedia, Keterampilan Geografi