

DAFTAR TABEL

| | |
|---|-------|
| Tabel 2.1. Penelitian Terkait | II-10 |
| Tabel 2.1. Penelitian Terkait (lanjutan) | II-11 |
| Tabel 2.1. Penelitian Terkait (lanjutan) | II-12 |
| Tabel 2.1. Penelitian Terkait (lanjutan) | II-13 |
| Tabel 2.1. Penelitian Terkait (lanjutan) | II-14 |
| Tabel 2.1. Penelitian Terkait (lanjutan) | II-15 |
| Tabel 2.1. Penelitian Terkait (lanjutan) | II-16 |
| Tabel 2.2. Penelitian yang Mendekati | II-17 |
| Tabel 2.2. Penelitian yang Mendekati (lanjutan) | II-18 |
| Tabel 2.2. Penelitian yang Mendekati (lanjutan) | II-19 |
| Tabel 2.3. Matrik <i>State of the Art</i> | II-22 |
| Tabel 2.3. Matrik <i>State of the Art</i> (lanjutan) | II-23 |
| Tabel 2.3. Matrik <i>State of the Art</i> (lanjutan) | II-24 |
| Tabel 2.3. Matrik <i>State of the Art</i> (lanjutan) | II-25 |
| Tabel 2.3. Matrik <i>State of the Art</i> (lanjutan) | II-26 |
| Tabel 2.3. Matrik <i>State of the Art</i> (lanjutan) | II-27 |
| Tabel 2.3. Matrik <i>State of the Art</i> (lanjutan) | II-28 |
| Tabel 4.1. Konsep Aplikasi | IV-3 |
| Tabel 4.2. Penetapan Aktor | IV-4 |
| Tabel 4.3. Skenario Mendeteksi <i>Marker</i> | IV-5 |
| Tabel 4.4. Belajar Melipat | IV-5 |
| Tabel 4.5. Kuis | IV-6 |
| Tabel 4.6. Deskripsi dari <i>class</i> yang terdapat pada <i>class diagram</i> belajar melipat | IV-7 |
| Tabel 4.6. Deskripsi dari <i>class</i> yang terdapat pada <i>class diagram</i> belajar melipat | IV-8 |
| Tabel 4.7. Storyboard | IV-12 |

| | |
|---|-------|
| Tabel 4.7. <i>Storyboard</i> (lanjutan) | IV-13 |
| Tabel 4.7. <i>Storyboard</i> (lanjutan) | IV-14 |
| Tabel 4.7. <i>Storyboard</i> (lanjutan) | IV-15 |
| Tabel 4.7. <i>Storyboard</i> (lanjutan) | IV-16 |
| Tabel 4.7. <i>Storyboard</i> (lanjutan) | IV-17 |
| Tabel 4.8. Elemen Multimedia | IV-20 |
| Tabel 4.9. Spesifikasi Perangkat Keras Komputer | IV-21 |
| Tabel 4.10. Kebutuhan Perangkat Lunak | IV-21 |
| Tabel 4.11. Pengujian <i>Black box</i> | IV-29 |
| Tabel 4.11. Pengujian <i>Black box</i> (lanjutan) | IV-30 |
| Tabel 4.11. Pengujian <i>Black box</i> (lanjutan) | IV-31 |
| Tabel 4.12. Uji Performa | IV-32 |
| Tabel 4.12. Uji Performa (lanjutan) | IV-33 |
| Tabel 4.13. Rancangan Kuesioner | IV-34 |
| Tabel 4.14. Hasil Kuesioner | IV-36 |
| Tabel 4.14. Hasil Kuesioner (lanjutan) | IV-37 |
| Tabel 4.15. Hasil Kuesioner Jawaban “Sangat Baik” | IV-37 |
| Tabel 4.15. Hasil Kuesioner Jawaban “Sangat Baik” (lanjutan) | IV-38 |
| Tabel 4.16. Kategori Tingkat Validasi | IV-38 |
| Tabel 4.17. Spesifikasi Minimum Aplikasi | IV-39 |