

## DAFTAR PUSTAKA

- Aeni, W. A., & Yusupa, A. (2018). Model Media Pembelajaran E-Komik Untuk Sma. *Jurnal Kwangsan*, 6(1), 1. <https://doi.org/10.31800/jtpk.v6n1.p1--12>
- Agustin, H. A., Bektiarso, S., & Bachtiar, R. W. (2018). Pengembangan Modul Komik Fisika Pada Pokok Bahasan Hukum Kepler Di SMA Kelas XI. *Jurnal Pembelajaran Fisika*, 7, 168–174.
- Alfiani, F., Kurniawati, T., & Siwi, M. K. (2018). Pengembangan Webtoon Untuk Pembelajaran Ips (Ekonomi) Di Smp. *Jurnal Ecogen*, 1(2), 439. <https://doi.org/10.24036/jmpe.v1i2.4766>
- Anam, Y. S. (2023). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Tematik Berbasis Powerpoint Interaktif Kelas V Sekolah Dasar*. 3(2), 40–52. <http://e-journal.uingusdur.ac.id/index.php/ijiee%0APengembangan>
- Angela, F., Maimunah, M., & Roza, Y. (2021). Desain Media Pembelajaran Komik Matematika Berbasis Aplikasi Android pada Materi Persamaan Eksponensial. *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika*, 5(2), 1449–1461. <https://www.j-cup.org/index.php/cendekia/article/view/437>
- Ardiyanto, H., & Fajaruddin, S. (2019). Tinjauan atas artikel penelitian dan pengembangan pendidikan di Jurnal Keolahragaan. *Jurnal Keolahragaan*, 7(1), 83–93. <https://doi.org/10.21831/jk.v7i1.26394>
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran* (A. Rahman (ed.)). Rajawali Pers.
- Artha, I. M. A. W., & Putra, D. B. K. N. S. (2021). Pengembangan Media Audio Visual Dengan Model Analysis Design Development Imlementation Evaluation Pada Muatan IPA Kelas IV SD Negeri 2 Pejeng Tahun Ajaran 2020/2021. *Jurnal Edutech Undiksha*, 9(1), 149–157. <https://doi.org/10.23887/jeu.v9i1.32974>
- Audie, N. (2019). Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 2(1), 586–595. <https://jurnal.untirta.ac.id/index.php/psnp/article/view/5665>
- Auliya, L., & Lazim, N. (2020). the Development of Miss Ppl (Advanced Microsoft Power Point) Learning Media At Elementary School. *JURNAL PAJAR (Pendidikan Dan Pengajaran)*, 4(4), 703. <https://doi.org/10.33578/pjr.v4i4.8027>
- Aziz, H. M. A., & Imanuddin. (2020). Efektifitas Media Visual Untuk Meningkatkan

- Kompetensi Keterampilan Anak Didik Dalam Melaksanakan Shalat Sunnah Rawatib. *Jurnal Penelitian Tarbawi: Pendidikan Islam Dan Isu-Isu Sosial*, 5(2), 1–14. <https://doi.org/10.37216/tarbawi.v5i2.294>
- Hasanah, H., Nugraheni, P., & Purwoko, R. Y. (2020). *Analisis Kendala Penerapan Pendekatan Saintifik dalam Pembelajaran Barisan dan Deret Geometri*. 11(1), 16–26.
- Hasanudin, C. (2017). *Media pembelajaran: kajian teoretis dan kemanfaatan*. Deepublish.
- Imroatun, I., & Nia Sania Effendi, K. (2022). Analisis Kebutuhan Media Pembelajaran Matematika Interaktif Berbasis Powerpoint Pada Materi Barisan Dan Deret. *PHI: Jurnal Pendidikan Matematika*, 6(1), 58. <https://doi.org/10.33087/phi.v6i1.187>
- Jang, W., & Song, J. E. (2017). Webtoon as a new Korean wave in the process of glocalization. *Kritika Kultura*, 2017(29), 168–187. <https://doi.org/10.13185/KK2017.02908>
- Jannah, M., & Hasanah, U. (2019). Pengaruh Media Pembelajaran Audio Visual Terhadap Kemampuan Berbicara Anak Kelompok B di Paud Terpadu Teratai UNM Makassar. *Jurnal Instruksional*, 1, 25–31.
- Manurung, P. (2021). Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pada Masa Pandemi Covid 19. *Al-Fikru: Jurnal Ilmiah*, 14(1), 1–12. <https://doi.org/10.51672/alfikru.v14i1.33>
- McCready, M. (2021). On Born Digital Artwork , New Drawing Applications , and New Opportunities : The case for preserving time-lapse in Procreate and Clip Studio Paint. *Visual Resources Association*, 48(2).
- Miranda, R. C., Setiadi, A. E., & Sunandar, A. (2022). Efektivitas Media Animasi terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sistem Ekskresi Manusia. *Biosfer : Jurnal Biologi Dan Pendidikan Biologi*, 7(2). <https://doi.org/10.23969/biosfer.v7i2.6396>
- Palupi, S., & Yusman, W. (2021). Pengembangan Komik Fisika Untuk Meningkatkan Minat Dan Hasil Belajar Peserta Didik Materi Gelombang Bunyi. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 1–7. <https://bit.ly/KomikFisikaDawaidanPipaOrgana>.
- Pujiastutik, H. (2017). Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran E- learning Berbasis Web pada Mata Kuliah Belajar Pembelajaran I Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa.

- Jurnal Teladan*, 4(1), 12.
- Rahma, F. I. (2019). Media Pembelajaran. *PANCAWAHANA: Jurnal Studi Islam*, 14(2), 87–99. <http://ejournal.kopertais4.or.id>
- Rakhmawati, I. (2021). Pengembangan media math learning melalui pendekatan kontekstual materi barisan dan deret bilangan kelas XI. 4, 592–600. <https://prosiding.unimus.ac.id/index.php/semnas/article/view/829>
- Sabdarini, C., Egok, A. S., & Aswarliansyah. (2021). Pengembangan LKS Tematik Berbasis Kearifan Lokal pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 3765–3777.
- Salim, A., & Utama, A. H. (2020). Evaluasi Sumatif Ketepatan Pemilihan Media Pembelajaran Tepat Guna di Sekolah Dasar ( SD ) Se-Kota Banjarmasin. *JURNAL PENELITIAN TINDAKAN DAN PENDIDIKAN*, 6(2), 71–78.
- Sapriyah, S. (2019). Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar. *Diklat Review: Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Pelatihan*, 3(1), 45–56. <https://doi.org/10.35446/diklatreview.v3i1.349>
- Saputra, R., & Usmeldi, U. (2021). Efektivitas E-modul Instalasi Penerangan Listrik di SMK NEGERI 1 Sutera. *Ranah Research: Journal of Multidisciplinary Research and Development*, 3(4), 29–38. <https://jurnal.ranahresearch.com/index.php/R2J/article/view/408>
- Setiaji, R. S. (2020). Smartphone Media Berkarya Seni Visual Masa Kini. *Imaji*, 18, 72–78. <https://doi.org/10.21831/imaji.v18i1>
- Setiani, D., Dewi, P. F. A., Delya, S. M., Rahmawati, V., & Dasmo, D. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Fisika Digital Berbasis Line Webtoon Pada Pokok Bahasan Tekanan. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 9(2), 212. <https://doi.org/10.24127/jpf.v9i2.4008>
- Subroto, E. N., Qohar, A., & Dwiyanana, D. (2020). Efektivitas Pemanfaatan Komik sebagai Media Pembelajaran Matematika. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan Pengembangan*, 5(2), 135. <https://doi.org/10.17977/jptpp.v5i2.13156>
- Sugiyono, S. (2017). *Metode Penelitian Dan Pengembangan Untuk Bidang Pendidikan, Manajemen, Sosial, Teknik : Research And Development*. Alfabeta.
- Sugiyono, S. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan*. Alfabeta.
- Suparman, I. W., Eliyanti, M., & Hermawati, E. (2020). Pengaruh Penyajian Materi

- Dalam Bentuk Media Komik Terhadap Minat Baca Dan Hasil Belajar. *Pedagogi: Jurnal Penelitian Pendidikan*, 7(1), 57–64.  
<https://doi.org/10.25134/pedagogi.v7i1.2860>
- Suparmi, S. (2018). Penggunaan Media Komik Dalam Pembelajaran IPA di Sekolah. *Journal of Natural Science and Integration*, 1(1), 62–68.  
<https://doi.org/10.24014/jnsi.v1i1.5196>
- Susanto, D., Kurniawan, T., Sihombing, S. K., Salim, E., Radjawane, M. M., Salmah, & UmmiWardani, A. K. (2021). *Buku Panduan Guru Matematika untuk SMA/SMK Kelas X* (T. Hartini (ed.); 1st ed.). Pusat Kurikulum dan Perbukuan Badan Penelitian dan Pengembangan dan Perbukuan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.
- Syarifudin, A. (2021). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Visual Terhadap Prestasi Belajar Mata Pelajaran Aqidah Akhlak Siswa Di Min Putussibau. *Journal PIWULANG*, 3(2), 92. <https://doi.org/10.32478/piwulang.v3i2.656>
- Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 103.  
<https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113>
- Ummah, L. R., & Istianah, F. (2021). Pengembangan Media Komik Webtoon Sebagai Alternatif Media Pembelajaran Daring Materi Siklus Hidup Hewan Kelas IV SDN Mancar 03 Kecamatan Peterongan Kabupaten Jombang Laili Roifatul Ummah Abstrak. *Jpgsd*, 9(6), 2526–2539.
- Wibisana, I. M. A. P., Suardana, I. N., & Sastrawidana, D. K. (2019). Pengembangan E-Modul Pembelajaran IPA SMP Kelas VII Berbasis Komik Berpendekatan Jelajah Alam Sekitar untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan MIPA*, 20(1), 23–29.
- Winatha, K. R., Suharsono, N., & Agustini, K. (2018). Pengembangan E-modul Interaktif Berbasis Proyek Pada Mata Pelajaran Simulasi Digital Kelas X di SMK TI Bali Global Singaraja. *Jurnal Teknologi Pembelajaran Indonesia*, 8(1).  
<https://doi.org/10.23887/jtpi.v8i1.2238>
- Yuliana, A. I., Astra, I. K. B., & Adi, I. P. P. (2018). Pengaruh Penggunaan Media Audio Visual Terhadap Hasil Belajar Teknik Dasar Passing Bola Basket. *E\_Journal Pendidikan Jasmani, Kesehatan Dan Rekreasi*, 9.